

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。TM

ファミリョー コンピュータ

わんぱく  
ジョー

必勝

テクニック

完ペキ版 23

THE LEGEND OF ZELDA 2

リンクの冒険

1



しごとと大介

©1987 Nintendo

Scanned by

# History of Hyrule

melorasworld@gmail.com  
historyofhyrule.com

Hey everyone! I'd personally be really happy to see you make fun things and posts with this. All I ask is:

1. Try to link back to **historyofhyrule.com**, somewhere, somehow, so people can find more info and other works, reach me if they have questions, or want to contribute other content. It's actually how I've found out about so many of these things and been able to get them to you in turn.
- 2: Please always try to be respectful of the original creators. I never want my site to come into conflict with any publishers or artists for making lost works accessible.

Because, in the 20 years I've been doing this, I have never once left scans up if something comes back into print again or ignored an artist's wishes. I only do the scanning work I do because, as an Zelda enthusiast, I don't want something that is actually out of print to be unknown and lost forever.

Thank you for understanding!  
-Melora

ファミリーコンピュータ™

必読

テクニック

売ペキ版

23

THE LEGEND OF ZELDA 2

ぼうけん  
リンクの冒険

© Nintendo



だいすけ

しごと大介

ファミリーコンピュータ

必勝テクニック

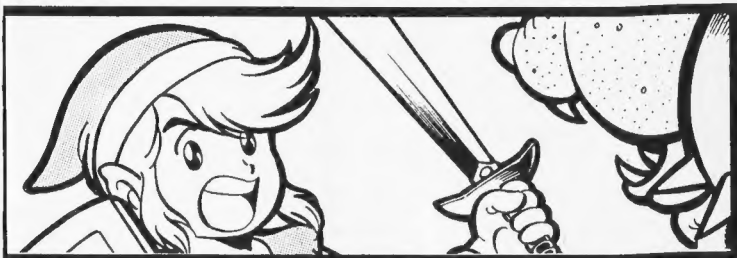
完ペキ版

23

だい 第1 かん 巻

THE LEGEND OF ZELDA 2

# リンクの冒険



プロローグ.....5

<sup>きた</sup>北<sup>しろ</sup>の城.....8

ハイラル<sup>ぜん</sup>全マップ.....26

<sup>いっほんすぎ</sup>一本杉.....28

<sup>まち</sup>町1 <sup>まち</sup>ラウルの町.....48

ラウルの町<sup>まち りくとじょうほう だい こうかい</sup>得情報大公開.....74

<sup>きた</sup>北のトンネル.....76

<sup>しん でん</sup>神殿1 ..... 119



リンクとの戦い<sup>たたか</sup>に  
よつて ガノン<sup>ガノン</sup>が  
死<sup>し</sup>んでから数年<sup>すうねん</sup>—

ハイラルの地<sup>ち</sup>には  
平和<sup>へいわ</sup>がもどらなかつた  
ガノンの悪<sup>あく</sup>の力<sup>ちから</sup>は  
想像<sup>そうぞう</sup>していたよりも  
ずっと大<sup>おお</sup>きな影<sup>えい</sup>響<sup>きやう</sup>を  
残<sup>のこ</sup>していた……



わしの  
復活には

リンク…

リンクの血が  
絶対に  
必要じゃ!!

ヤツの血を  
わしの灰に  
ふりかけた時

その時こそ  
魔王ガノンの  
復活じゃ!!

さいわいなことに  
リンクがこの地に  
もどってきた

ヤツの息の根を  
とめる  
チャンスじゃ

行け!!

リンクを  
殺せ——!!

魔界から  
よびよせた  
者どもよ…



# 北の城

そのアザは  
ハイラル王国の  
紋章!!



王国の紋章!?

そうです  
リンクどの



おおっ...!!









たしかに  
ガノンは  
ほろびました

だがほろんだのは  
肉体だけで  
あやつの心は  
今だに生き  
続けております



.....  
ガノンが  
.....!!

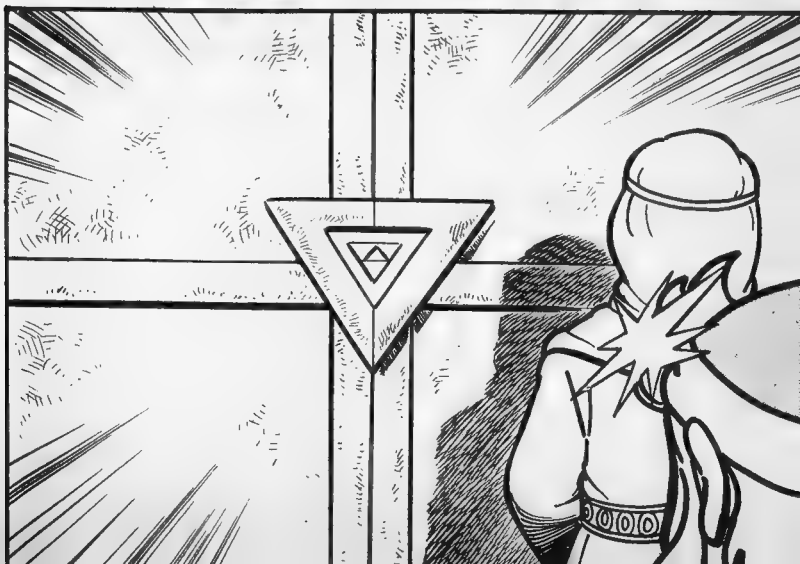
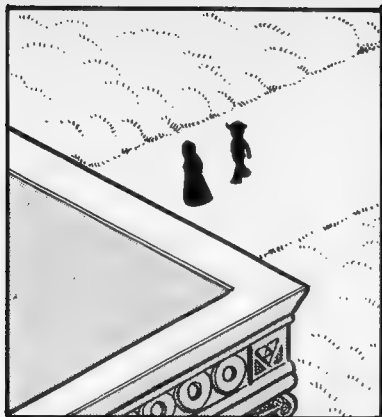


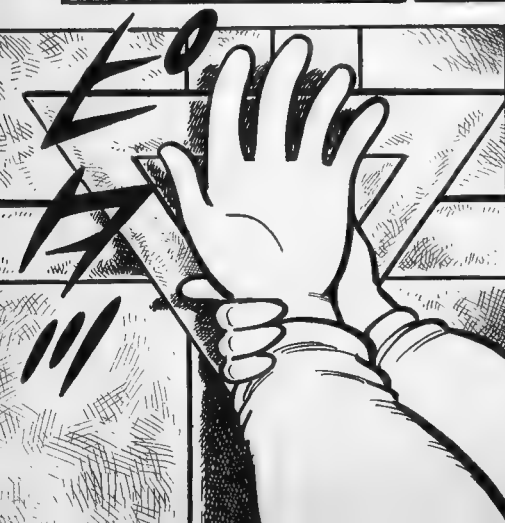
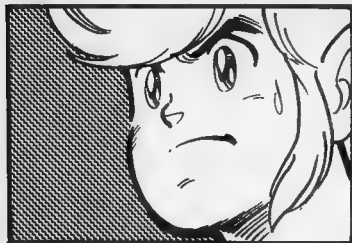
そして  
ハイラルの地<sup>ち</sup>に  
わざわいを  
ふりまいて  
いるのです

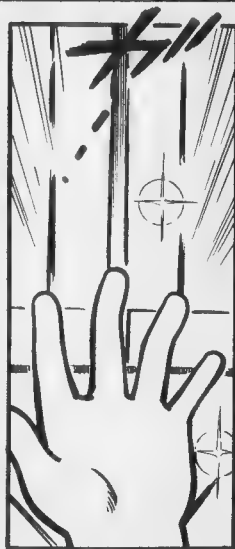
リンクどの  
こちらです

.....

おお——つ  
これが  
きた  
北の城か!!

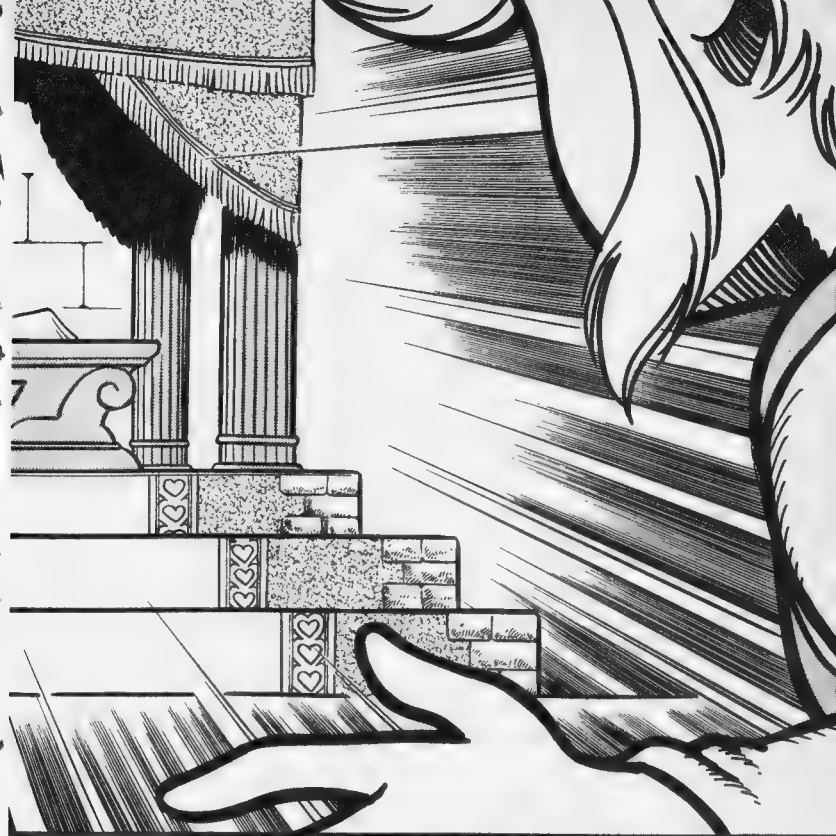


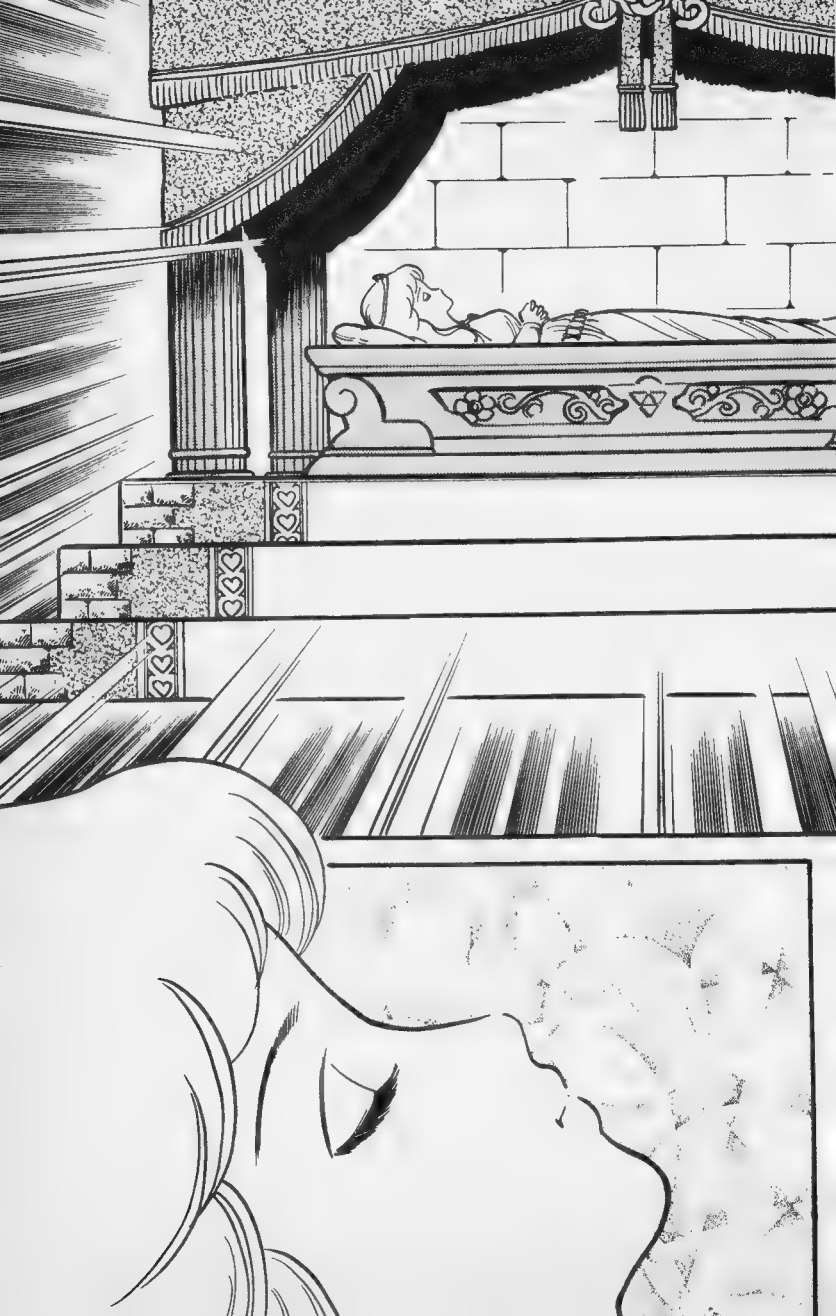














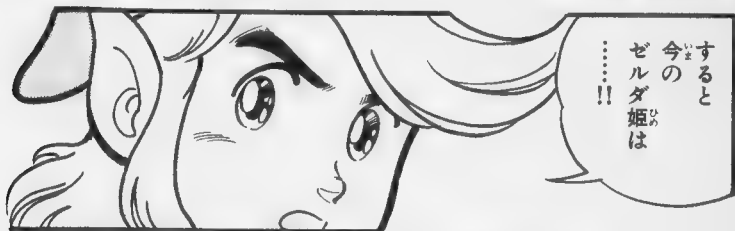
初代<sup>しよだい</sup>  
ゼルダ姫<sup>ひめ</sup>!!



あのお方<sup>かた</sup>が  
初代<sup>しよだい</sup>ゼルダ姫<sup>ひめ</sup>  
なのじや

ホシ  
ヨロシヨロシ!!

えっ



すると  
今の<sup>いま</sup>  
ゼルダ姫<sup>ひめ</sup>は  
……!!



3つの…!?



3つの  
トライフォースに  
まつわる悲しい<sup>かな</sup>  
伝説<sup>でんせつ</sup>——

それが  
ゼルダの伝説<sup>でんせつ</sup>  
なのです

その昔  
ハイラルの国を  
偉大な王が  
トライフォースを  
使って治めていた



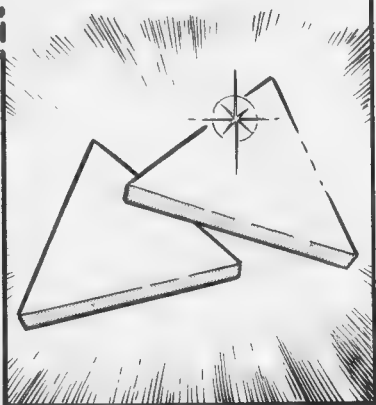
そして王が死に  
その王子が次の  
国王として  
すべてをうけつぐ  
はずが

トライフォースは  
「知恵」と「力」の  
2枚しか  
うけつぐことが  
できなかった

3つ目の  
トライフォースを  
捜し求める  
王子のもとに  
魔術師が  
現れ

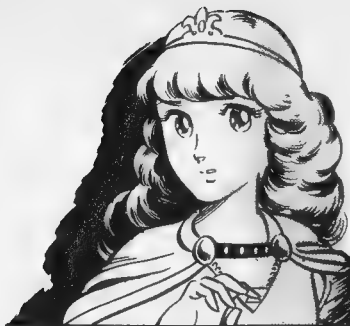


王子の妹である  
ゼルダ姫が鍵を  
にぎっていると  
教えた





王子は姫を  
必死になつて  
問いつめたが  
姫は最後まで  
しゃべらなかつた



業をにやした  
魔術師は姫に  
呪文をとえ  
始めた



おどろいた王子は  
とめたが

ついに  
姫は…



永遠の眠りに  
ついてしまった

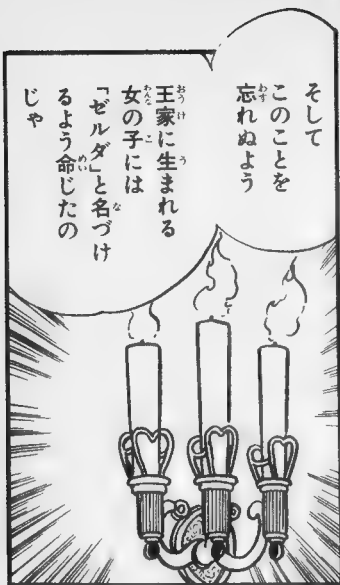


王子はおおに  
嘆き悲しみ  
姫を北の城に  
おいたのだつた



そして  
このことを  
忘れぬよう

王家に生まれる  
女の子には  
「ゼルダ」と名づけ  
るよう命じたの  
じゃ



そのような  
伝説が…



リンクどの  
これを!!





この巻物と  
クリスタルは

偉大なる王が  
選ばれた者に  
用意しておいた  
ものじゃ



あつ  
ほんとだ!!



今では  
だれも読めぬが  
紋章を持つ  
そなたなら  
読めるはず



第3の  
トライフォースは  
「勇気」...

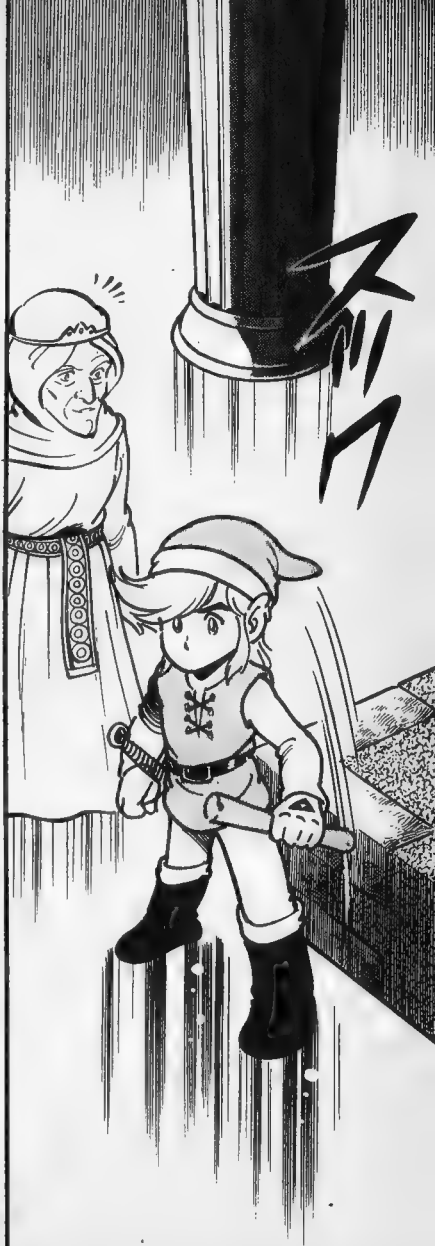
しかし  
それは  
選ばれた者しか  
使いこなせ  
ない...

王子には  
その資格が  
なかった...



「勇気」の  
トライフォースは  
選ばれた者の  
ために 王みずから  
ハイラルの  
「死の谷」の大神殿に  
隠された

そして  
大神殿自体も  
6つの神殿によつて  
作られた結果で  
外界からしや断  
されているのだ



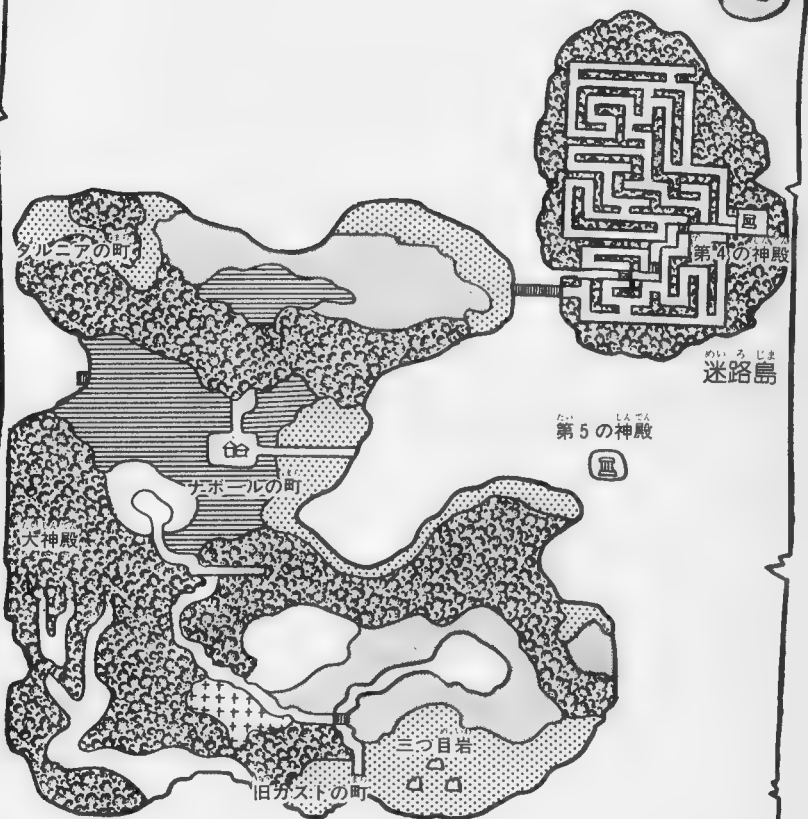


そして  
ゼルダ<sup>ひめ</sup>姫を  
救<sup>すく</sup>ってみせる!!

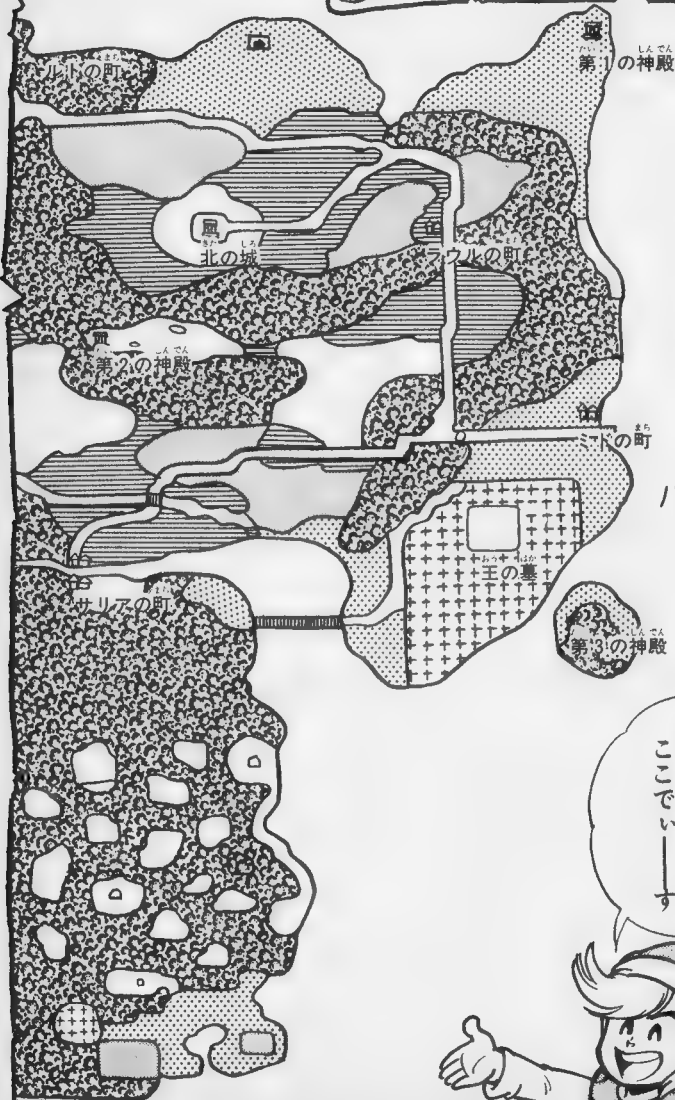
リンクは  
心<sup>こころ</sup>の中で  
いく度<sup>たび</sup>もつぶやき  
北<sup>きた</sup>の城<sup>しろ</sup>をあとにした



# ぜん 全マップ



# ハイラル



ハイラル西部

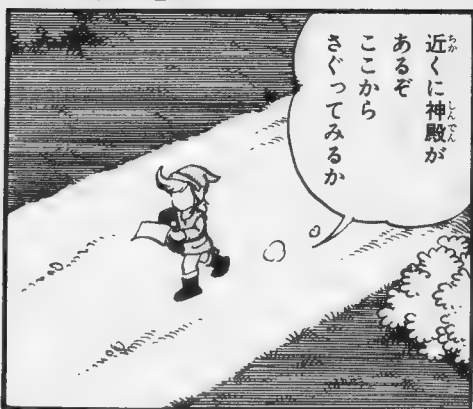
ボクが  
活躍するのは  
ここです



いっほんすど  
一本杉



ダメダメ  
はやく  
早すぎるわ



近くに神  
殿があるぞ  
ここから  
さぐってみるか



んな  
カンタンに  
目ざめる  
もんですか

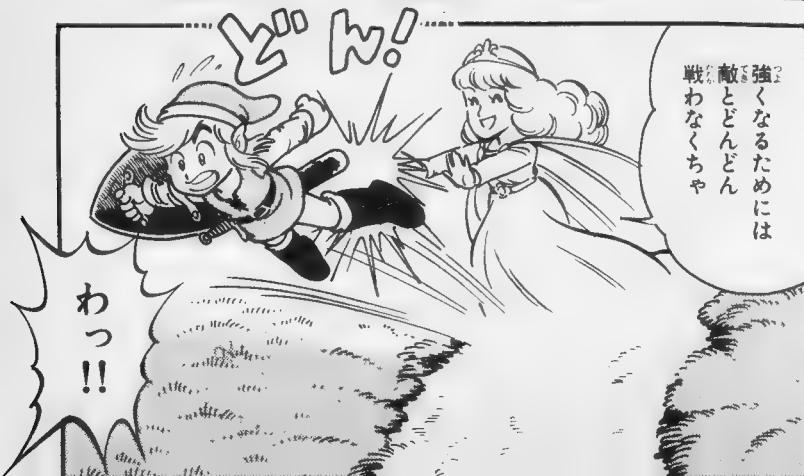
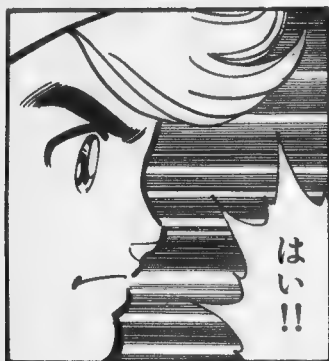
選ばれた者が  
こま  
困らないように  
パパがちゃんと  
魔法をかけて  
おいたのよ

はあ...



あり——っ!?

ゼルダ姫  
もう目ざめ  
ちゃったんですか





さっそく  
きたな!!



ていつ  
手荒いなあ  
ゼルダ  
姫は



ぞっ



ガノンの  
手下どもめ  
かくごして  
こい!!



死なないぞ  
こいつら!!

おう!?



あらっ!!

地上マップの道の上を歩いている限り、リンクは敵に襲われない!!  
でも道をはずれると、敵のシンボルが出現して、リンクを追いまわすぞ!!  
シンボルとリンクがかさなると、いよいよ戦闘シーンだ!!

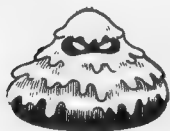


さあ、いよいよ<sup>せんとう</sup>戦闘シーンへと  
画面<sup>がめん</sup>が切りかわるぞ!!



<sup>ちじょう</sup>地上の敵 <sup>てき</sup>(草原) <sup>そうげん</sup>

**ビト**

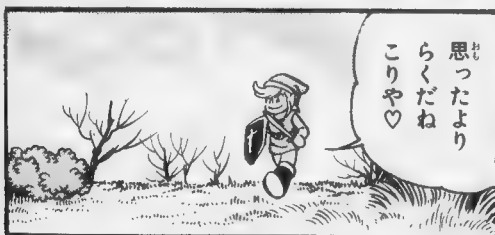


ハイラル<sup>ぜんど</sup>全土にいるぞ。  
リンクに襲<sup>おそ</sup>いかかることは  
ないが、ふれるとダメ  
ージ<sup>ちから</sup>をうけるので注意!!

うご <sup>かた</sup> 動き方	ポイント
	1









地上の敵 (草原)

ポト



おな につよ  
ビトと同じく、あまり強  
くないけど、時々飛びは  
こうげき  
ねて攻撃してくるから、  
ゆだん  
油断するな!!

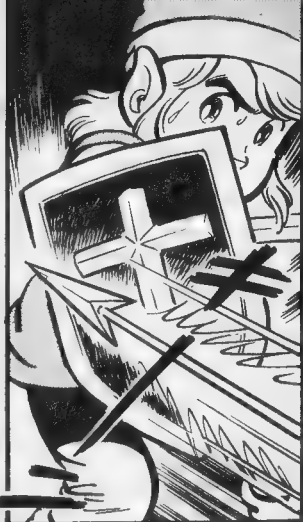
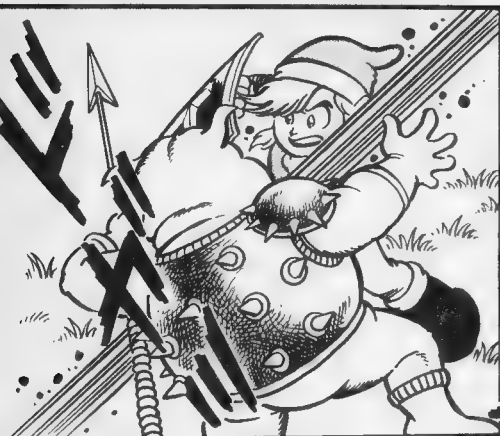
うご かつ 動き方	ポイント
	2





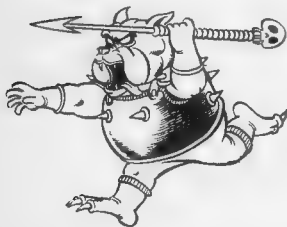
わっわわわ

いきなり  
強烈!!



ちじょう てき そうげん もり  
地上の敵(草原・森)

## モリプリン・ウオーク

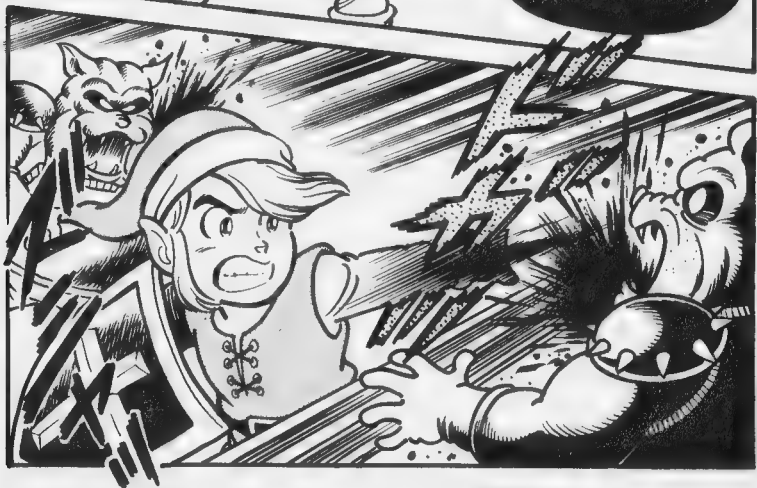


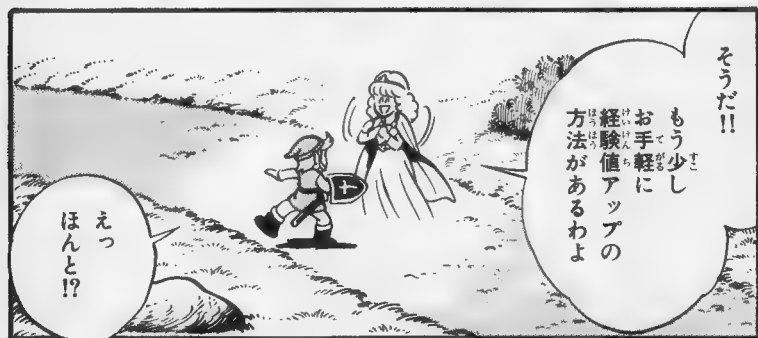
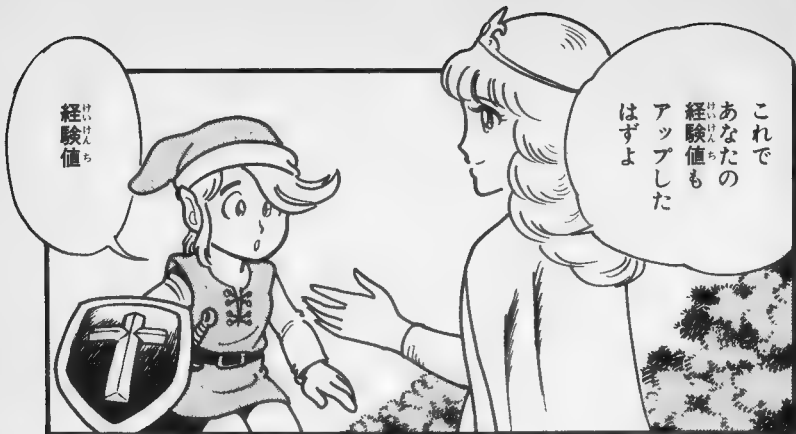
ブルドッグに<sup>もり</sup>にた<sup>こ</sup>おに<sup>おに</sup>森の小鬼で、ヤリ<sup>や</sup>を突きながら、直<sup>ち</sup>進<sup>しん</sup>してくる。盾<sup>たて</sup>でヤリの攻撃<sup>こうげき</sup>をうけ、上<sup>うへ</sup>の攻撃<sup>こうげき</sup>でせめれば、倒<sup>たお</sup>せるぞ。タイミ<sup>しん</sup>ングの問題<sup>だい</sup>なのだ!!

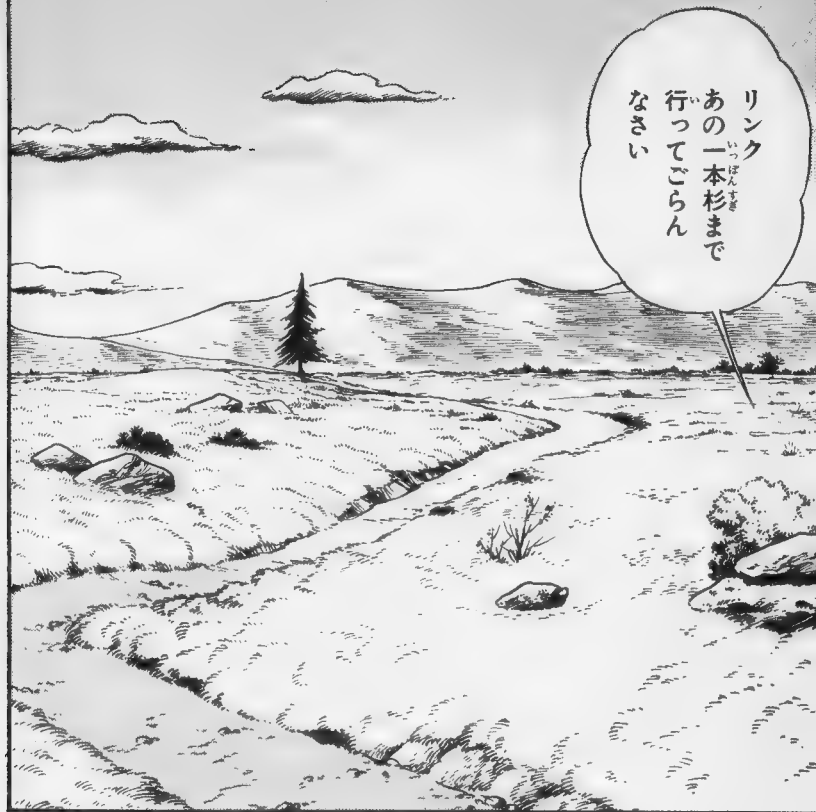
リンクの動き<sup>うご</sup>きの基本<sup>きほん</sup>は、剣<sup>けん</sup>をふる、盾<sup>たて</sup>でうける、立<sup>た</sup>つ、しゃがむ、ヤンプする、歩<sup>あ</sup>く、しかな<sup>い</sup>い。戦<sup>いくさ</sup>いの勝敗<sup>しょうはい</sup>は、リンクの操<sup>さう</sup>作<sup>さく</sup>にかかっているよ。敵<sup>てき</sup>の動き<sup>うご</sup>きを見て、攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>をさけながら、敵<sup>てき</sup>にダメー<sup>だめー</sup>ジをあたえていくしかないのだ!!

うご 動き方	ポイント
→	0









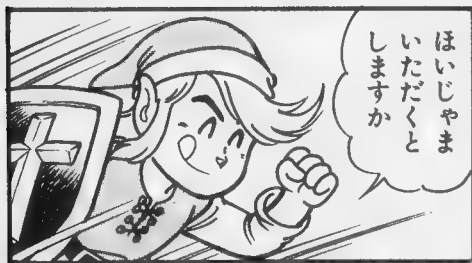
リンク  
あの一いっぽん本ぼん杉すぎまで  
行いってっごらん  
なさい



じゃ  
さっそく

がんばってネ





ちじょう でき もり どう  
地上の敵(森・洞くつ)

エーク



くらやみ せいそく おおがた きょう  
暗闇に生息する、大型の吸血コウモリ。人が近づいてくると舞いおり、襲いかかる。なかなか強敵だぞ。

うご かし 動き方	ポイント
	5



な...  
なんだ  
こいつは!!



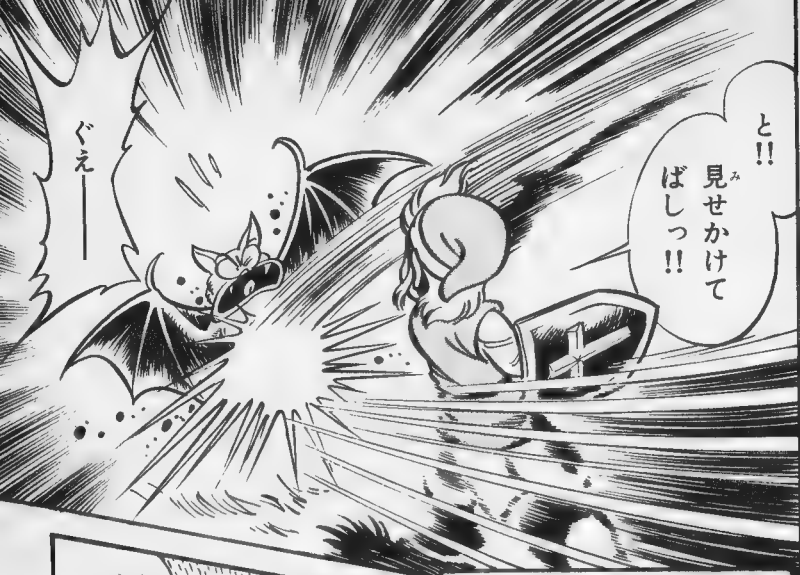
ギ  
エ  
エ  
エ  
ッ



逃にげよつと!!



くるか!!



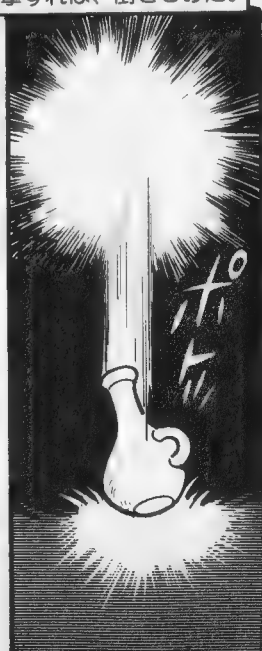
エークは、おりてくるように  
さそって<sup>こうげき</sup>おいて、<sup>はんでん</sup>すぐに反転  
し、攻撃すれば、倒せるのだ。

## パワーアップ・アイテム

### マジックのつぼ



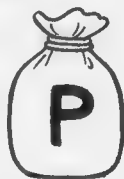
これがうわさのアイテムだ!!  
リンクのマジックポイント<sup>かい</sup>を回  
復<sup>ふく</sup>してくれる、強<sup>つよ</sup>い味方<sup>みかた</sup>なの  
だ!! 赤<sup>あか</sup>と青<sup>あお</sup>の2種類<sup>しゅるい</sup>があり、  
赤<sup>あか</sup>のほうが回復<sup>かいふく</sup>力が強いよ。マ  
ジックポイントのことは、あと  
でね。





## パワーアップ・アイテム

たからぶくろ  
**宝袋**



経験値を大はばにUPしてく  
れるのが、この袋だ!! 決ま  
った場所に落ちている物は、  
一度取ると、消えてしまう。  
50、100、200、500のタイプがあ  
るぞ。



宝袋たからぶくろを取ったけど  
ぜんぜん強つよくなつた氣きが  
しないよ



これを  
ごらんさい!!



まだまだ  
弱いんですもの  
ムリないわ



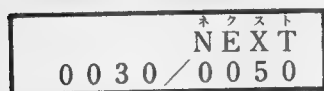
経験値けいけんちを  
アップすることに  
よつてえられる  
3つの要素ようそよ

何なんなの  
これ!?





リンクをレベルアップするためには、  
この要素は、絶対に必要だ。



- ①は現在の経験値 (ポイント)  
②レベルを上げるのに必要な経験値 (ポイント)

NEXTのポイントまで達すると、選  
択画面が現れて、3つの要素のうち、  
1つが選べるよ。

アタックレベルは



マジックレベルは

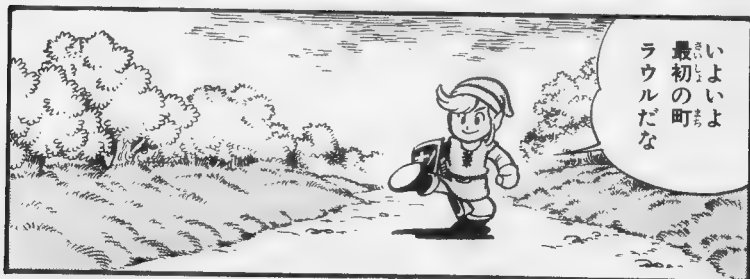
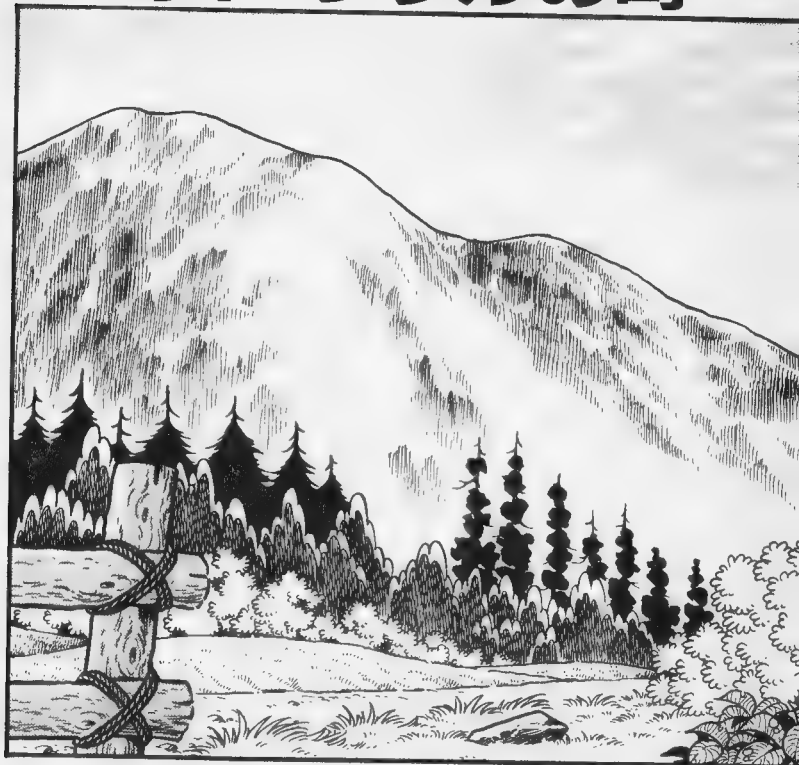


ライフレベルは



選ぶ時は、+ボタンを押して  
➡を合わせる。  
それぞれのレベルは最高8つ  
まで手に入るぞ。どんなリン  
クを作るかは、キミの腕次第  
だ。ぐわんばれ!!

まち まち  
町 1 ラウルの町



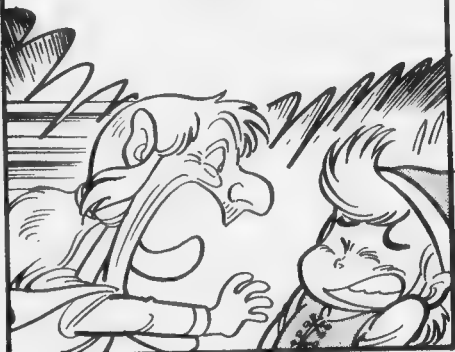
いよいよ  
最初の町  
ラウルだ







!! おおっ  
あなたは



や...やば〜

えらい  
ばあちゃんに  
つかまっちゃったい

絶対に  
病気だよ  
こりや...

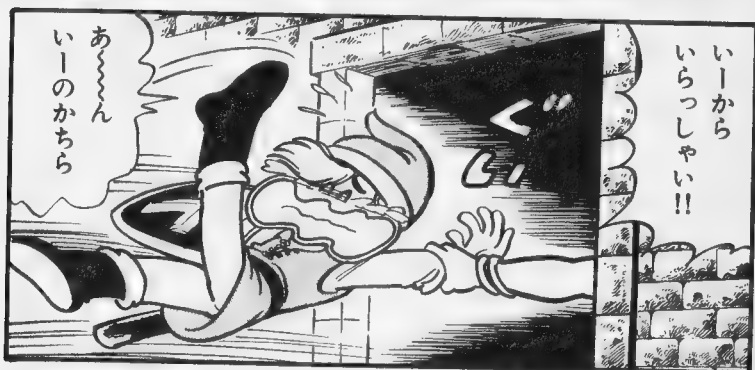


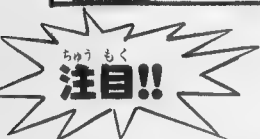
あなたこそ  
まことの  
選ばれた  
お方じゃ

あなたが  
現れるのを  
どれほど  
おまちした  
ことか.....









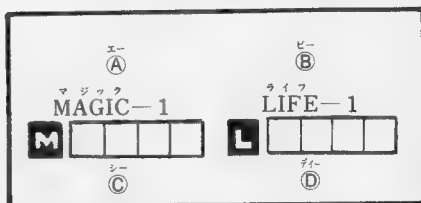
ここで回復されるライフとは、  
①のライフの器の中にあるライフのことだよ。

ゲームをスタートした時、  
マジックの器と④ライフの器は4つずつあり、中身は満タンになっているよ。



ライフの器は、リンクが敵にやられ、ダメージをうけると、どんどんへってしまうのだ。

ゼロになれば、リンクは死んでしまうぞ〜〜!!



そこで町に行き、ライフを回復してもらえばいいのだ!!

③マジックの器とライフの器は、最高8つにまでふやすことができるんだぞ。

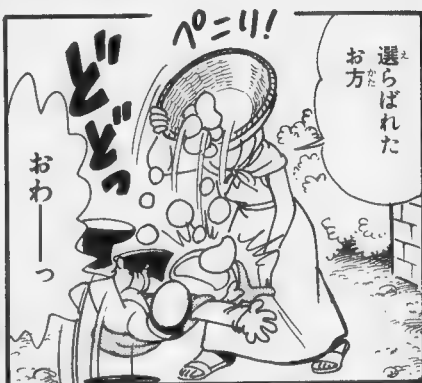


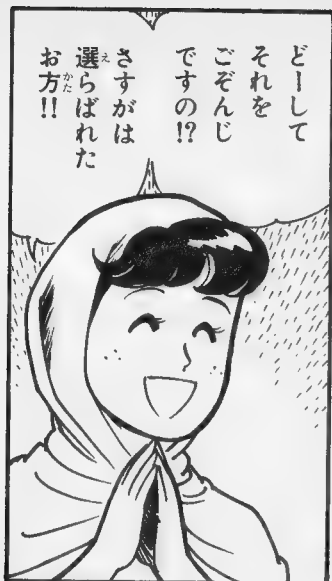
その方法は!? あとでおせーてあげるよん。ムフフフ。

エー  
①は3要素のマジックレベル  
ビー  
②は同じく3要素のライフレベル  
の数を表しているんだぜ。  
早く8つの器になるように、ぐわんば!!











もちろん、<sup>なに</sup>何もしなければ、<sup>まち</sup>町の人は<sup>ひと</sup>何も<sup>なに</sup>教えてくれないぞ。⑧ボタンで、  
<sup>おし</sup>たずねようぜ!!







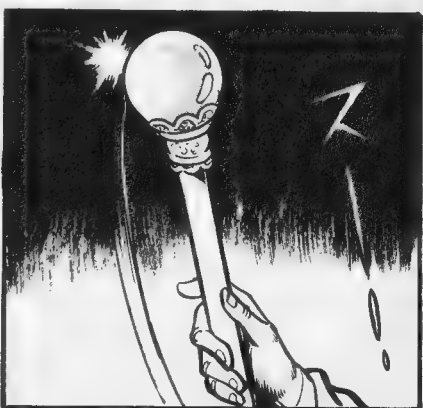
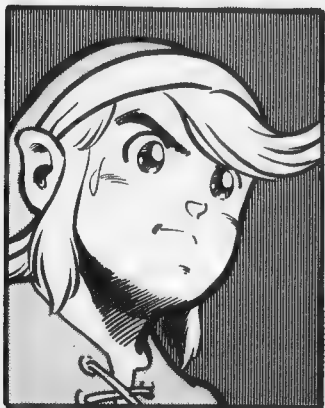
え  
選ばれた者よ  
よくぞ  
こられた

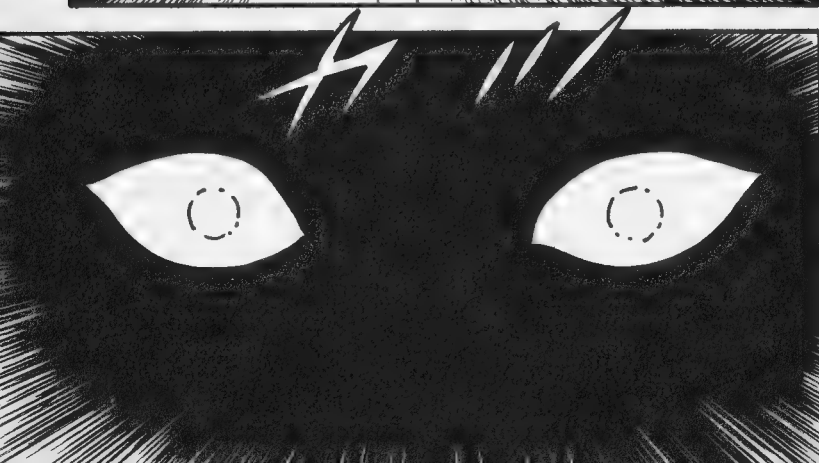
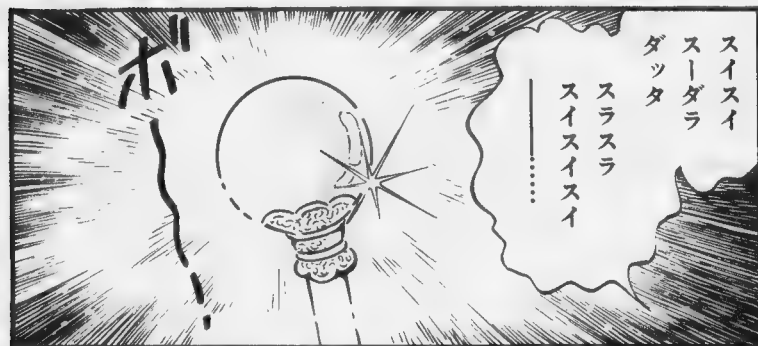


は  
はい……



だいしんでん  
大神殿の結界を  
とくため  
これから様々な  
くろう  
苦勞を強いられる  
であらう















ありがとうございます  
ございます

シールドの魔法は  
すでにそなたの物  
心強く戦われるが  
よい

魔法

**SHIELD**

シールド

町には必ず、魔法を覚えてく  
れる人がいるぞ。

魔法には、一瞬だけ効力を発  
揮する瞬間魔法と、画面が切  
りかわるまで有効な継続魔法

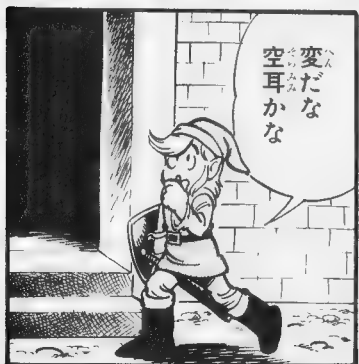
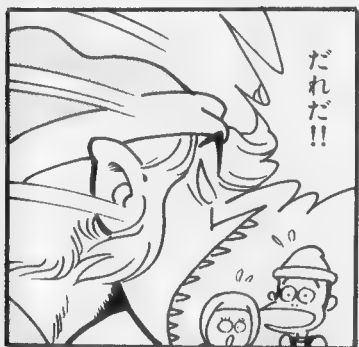
の2種類があるよ。

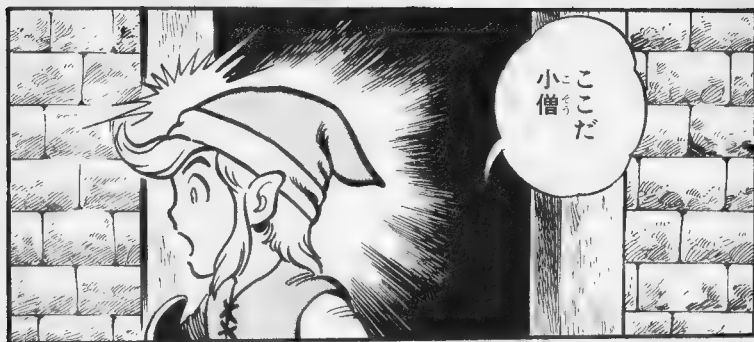
このSHIELDは、継続魔  
法で、敵からうけるダメージ  
を半分にしてくれる、強い味  
方だ!!



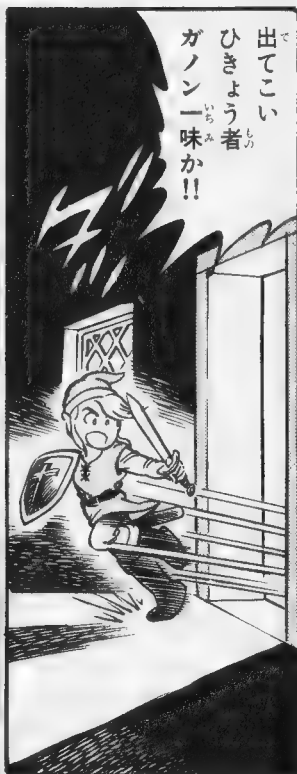
はい!!

神殿は  
パラパ砂漠に  
ある  
気をつけて  
行きなさが  
よい





何!?





ウム!!

いい  
つらがまえた

にやり!!

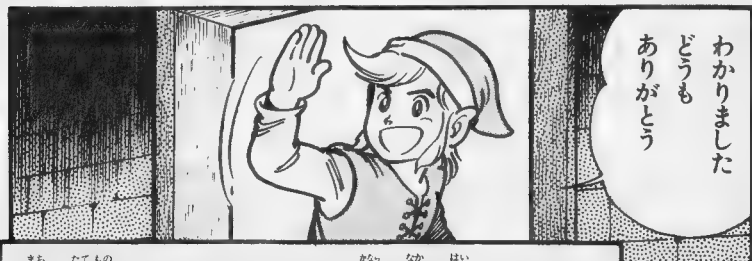
さすが  
えつ  
選ばれた  
もの  
者だ



パラパの神殿<sup>しんでん</sup>で  
ローソクを取<sup>と</sup>ったら  
西<sup>にし</sup>のトンネルから  
次<sup>つぎ</sup>の神殿<sup>しんでん</sup>に行け!!

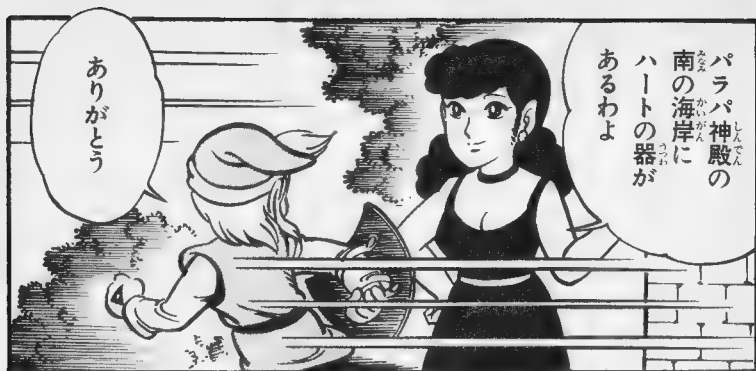
味方<sup>みかた</sup>  
でしたか

ホ

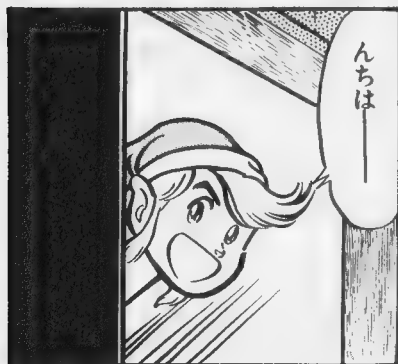
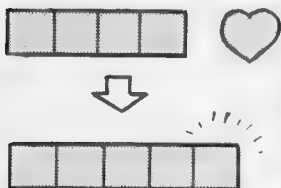


わかりました  
どうも  
ありがとう

まち たてもの  
町の建物のドアがあいていたら、必ず中<sup>かな</sup>に入<sup>なか</sup>ってみよう。  
じゅうよう じゅうほう  
重要な情報<sup>はい</sup>が手に入るぞ!!

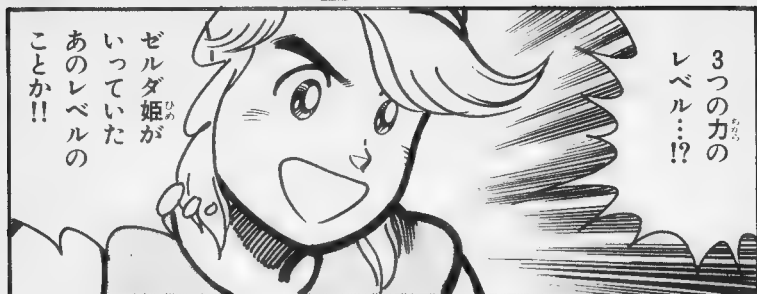


さっき出てきたライフの器は、このハートの器を取ることによって、1つふえるのだ。









リンクを強くするレベルアップの  
3要素は、もうおぼえたかな!?

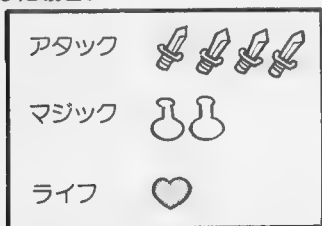
アタックレベル

マジックレベル

ライフレベル

上の3つだったよね!!

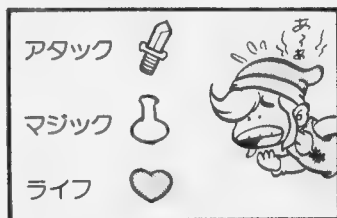
たとえば、アタックレベルをほか  
のレベルよりも、う〜んと強く  
した場合。



リンクの攻撃力がアップするよね。



でも、もし3つ持っている命を失  
って、死んでしまったら、こうな  
ってしまうのだ!!



せっかくふやしたアタックが、一  
番少ないライフと同じ数になって  
しまうのだ〜!!

こうならないためには、3つとも  
平均させて、レベルアップをした  
ほうが無難かもね。

レベルをアップする時の優先順位  
は、ライフかアタックが先で、マ  
ジックは最後というのが理想的だ  
よ!!



ま る と く    じ ょ う    ほ う    だ い    こ う    か い

# 得情報大公開!!



チヨット ヨツテ  
イフクシテアゲルワ

イカナナイ?  
(赤い服の女)

…ライフヲ  
カ

ミツツノ チカラノ  
ノチカラト ナルゾ

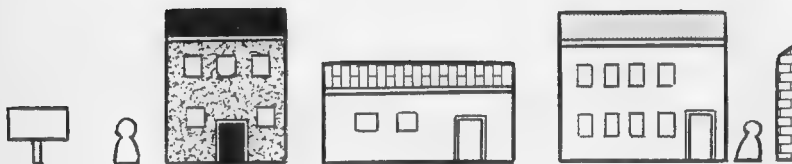
レベルガ  
(赤い服の男)

ソロエバ シン

ソノ クリスタルヲ シンテンニ モドサレルノ  
カ? キタニアル トンネルヲ ヌケナサイ (赤  
い服の老婆)

ラウルへ ヨウこそ!!

# まち ラウルの町



ハンマーガアレバ ミチヲフサグ イワヲ コウ  
セルンジャガ… (赤い服の老婆)

シンデンニユクマエニ アタシノ ウチニキテ  
ジイチヤンニ アツテ (カゴをかついだ青い服の  
女・外)

マチヲ ミツケタラ ソノマチノ マジシヤンニ  
アツテ マホウヲ オソワルト イイワ!! (カゴ  
をかついだ青い服の女・家の中)

シンデンハ バラバサバクニ アル コノマホウ  
デ ミラマモルガヨイ (赤い服の老人・家の中)

バラバノ シンデンテ ローソクヲ トツタラ  
ニシノ トンネルカラ ツギノシンデンニ ユケ  
(赤い服の男・家の中)

バラバノ シンデンノ ミナミノ カイガンニ  
ハートノ ウツワガアル (青い服の女)

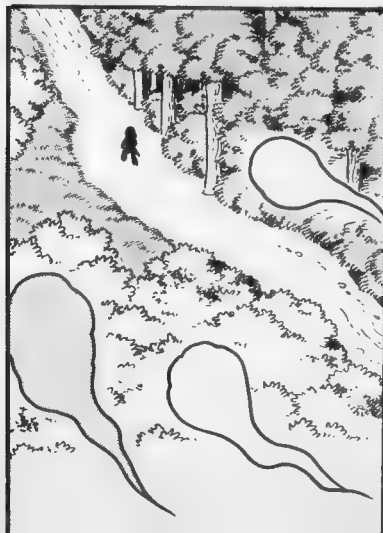
# きた 北のトンネル



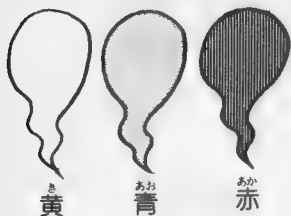
これが  
みんな関係  
あるのかな

きた  
北のトンネル  
ハンマー  
ローソク  
ハートの器  
パラバの神殿  
.....

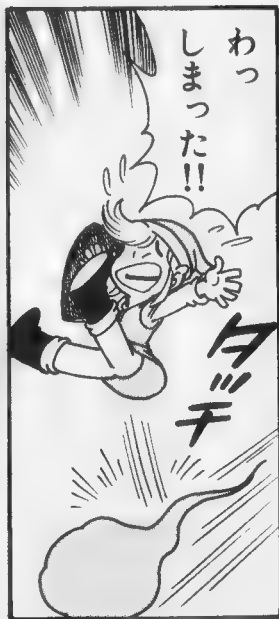
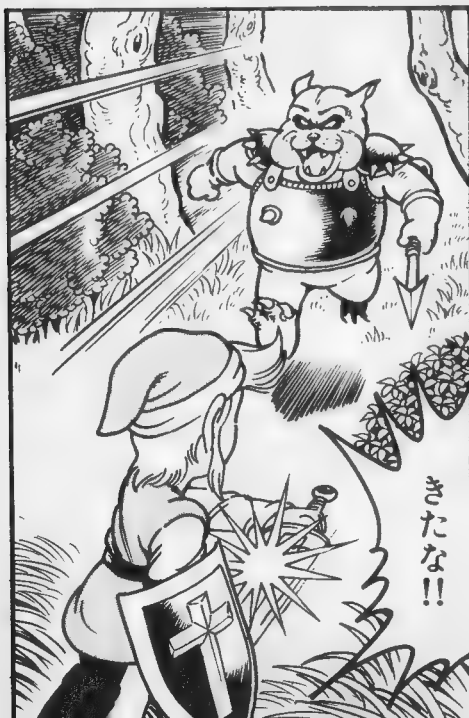
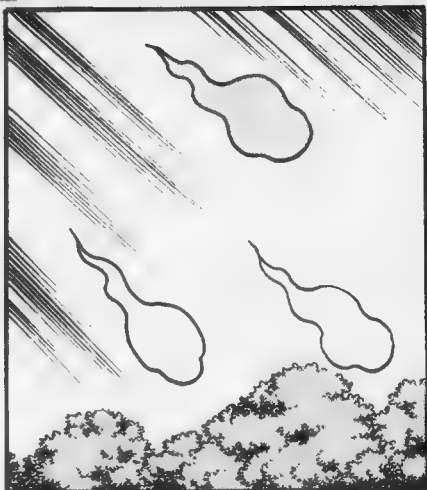
まちの人<sup>ひと</sup>に聞いたことは、ちゃんとメモしておこーぜ。あとで泣くことになるからな。

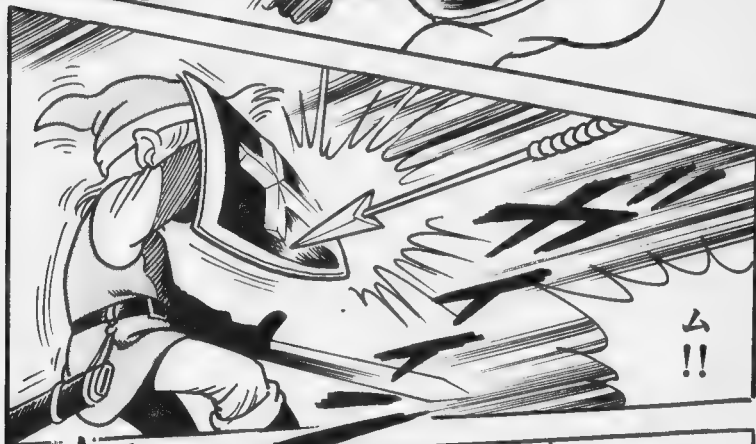


とりあえず  
きた  
北のトンネルを  
めざすと  
するか!!



敵のシンボルは3種類あるぞ。  
黄色にさわると弱い敵が現れ、  
青は強い敵だ。赤は妖精が出てくる。レベルが低い時は、  
青色から逃げて、黄色にタッチしよう。





ム!!

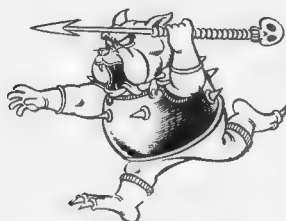


こんどのは  
やりを  
投げて  
くるぞ!!




地上の敵（森・橋）

# モリブリン・キ



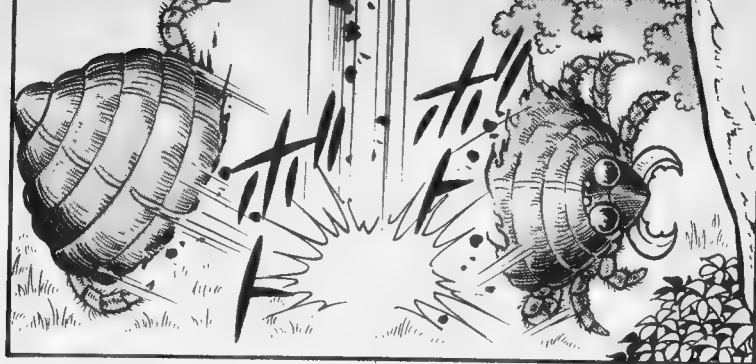
ヤリを投げつけて攻撃してくるぞ。接近して、上攻撃でせめれば、カンタンに倒せる。

動き方	ポイント
	10









ちじょう てき もり  
地上の敵（森）

ディーラ・アカ



しんりん せいそく おお  
森林に生息する大グモだ!!

木の枝から糸をつたいおり

て、攻撃してくるぞ。


攻略法は、頭上でお

り始めたら、すぐ体

1つ分、横にといて、

剣で刺す!! これで

決め!!

うご かし 動き方	ポイント
	2





あっ!!



ひえ〜  
わしや  
かなわんで



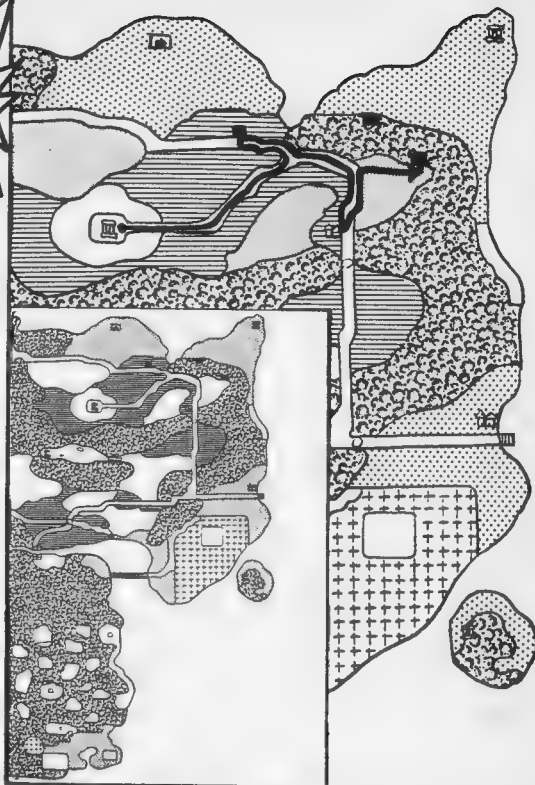
ここが  
きた  
北のトンネルか!!



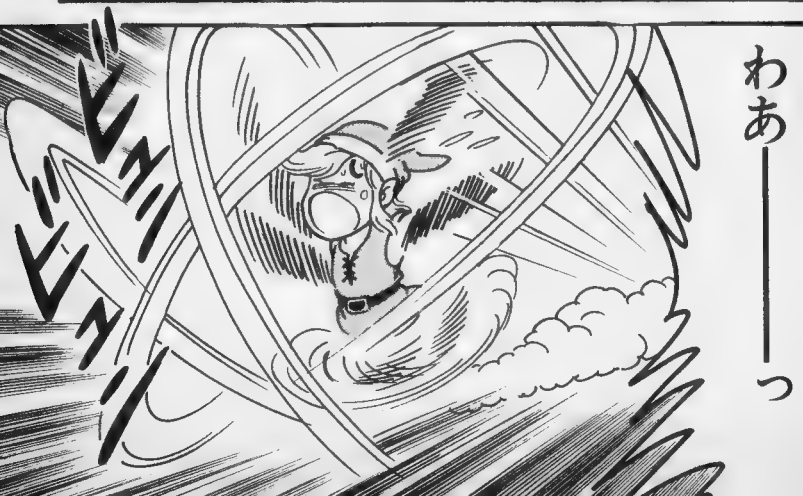
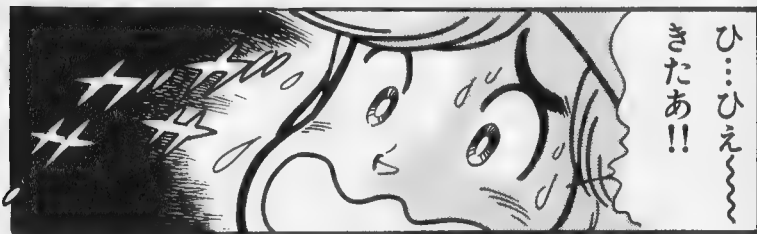
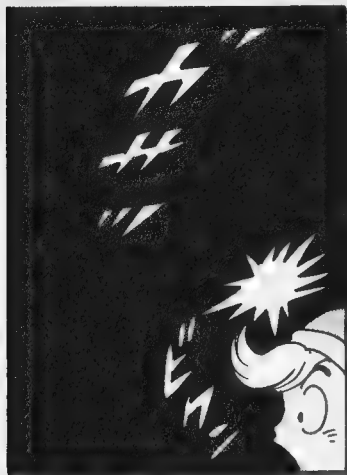
**注目!!**

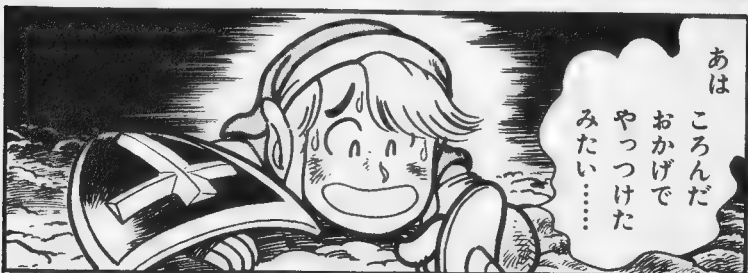
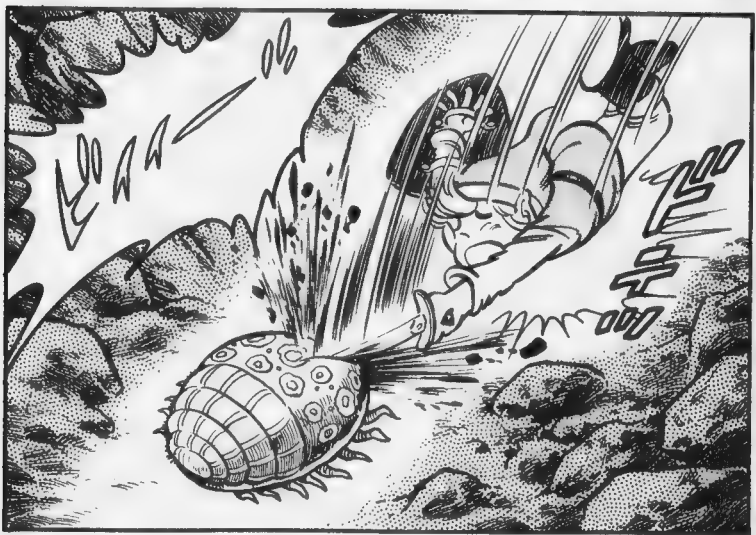
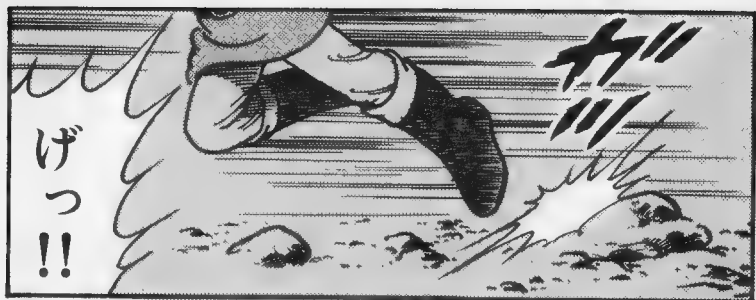
ちゅうもく

はつきしいって、この  
ゲームはムズカシイ!!  
リンクの歩くハイラル  
は、とてつもなくデカ  
イ!! 時間とヒマがあ  
る人は、全ハイラルを  
つぶさに歩き回れば、  
クリアできるぞ。そん  
なのいや~~~~!! つ  
て人には、時々出てく  
る小マップを大いに参  
考にしてくれ!!  
リンクの現在地といま  
まで歩いてきた道のりを  
書いておくぜ!!



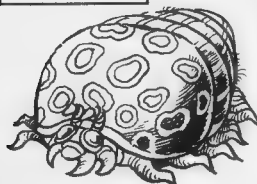
中は  
真っ暗……





地上の敵（洞くつ・砂漠）

ローダー



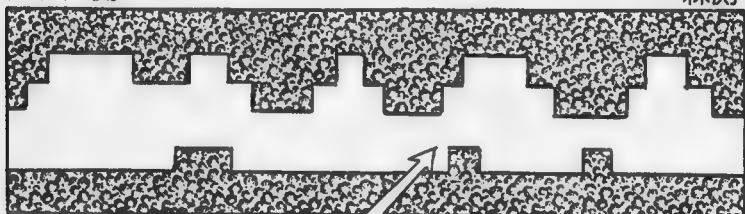
目が退化し、触角が発達した甲虫。生物の気配を感じ取ると、その方向へす早く近よってくる。

しゃがんで、下から攻撃すれば、攻略できるぞ。

動き方	ポイント
	5

パラパ側

森側



ローダーをまちぶせするなら、ここだ!!

しゃがんで地面をよーく見ているとローダーの動きが見えるぞ

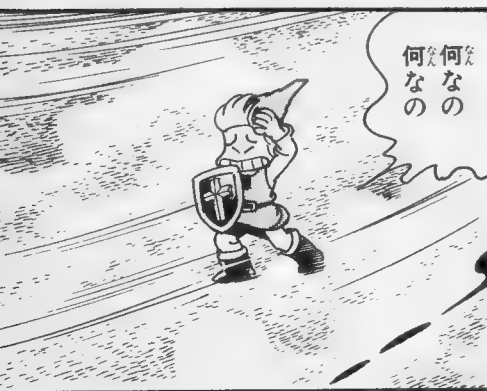
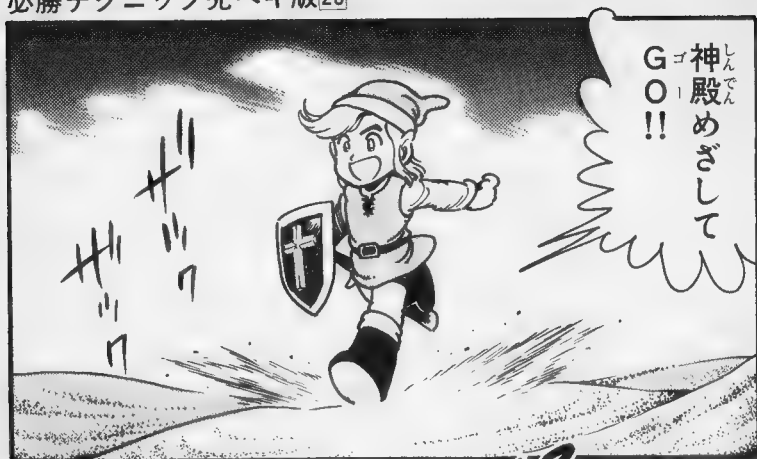
この洞くつにはローダーが一匹しかないからローソクがなくてもビクビクするな

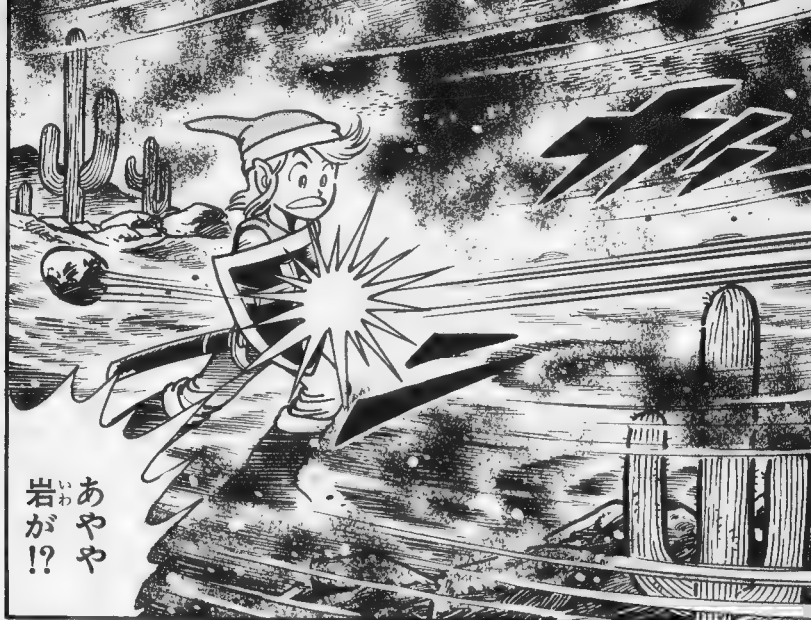


やったあ  
パラパ砂漠<sup>さばく</sup>だ!!



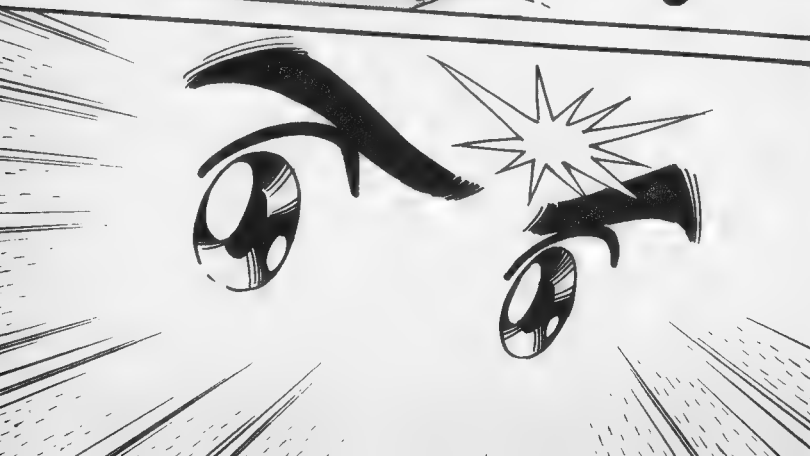
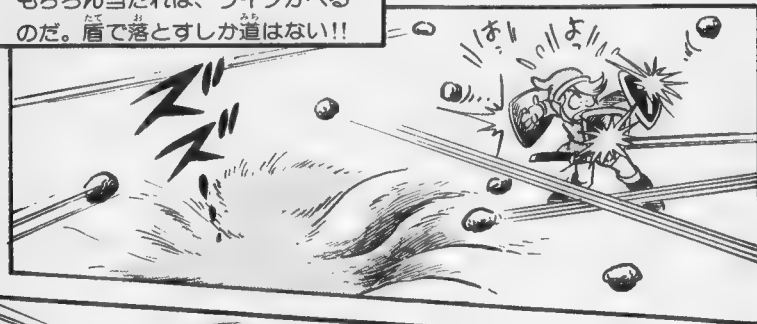






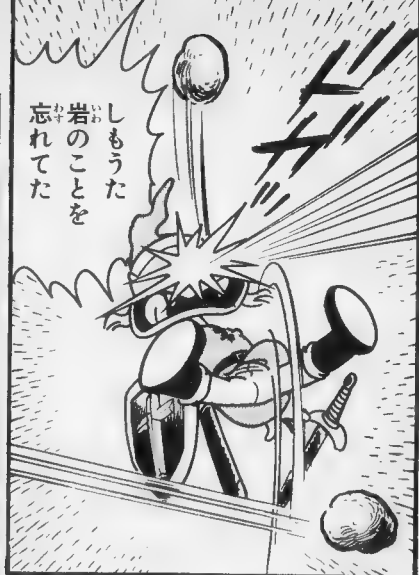


すおーなのだ。岩（ロック）は、  
前後の見さかいなく飛んでくるぞ。  
もちろん当たれば、ライフがへる  
のだ。盾で落とすしか道はない!!







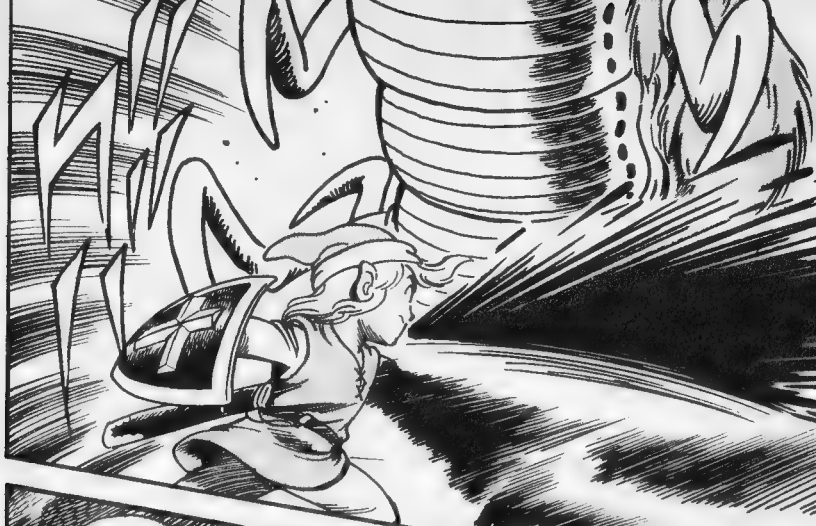


しもうた  
岩のこと  
を  
忘れてた



岩など  
くそくらえた!!





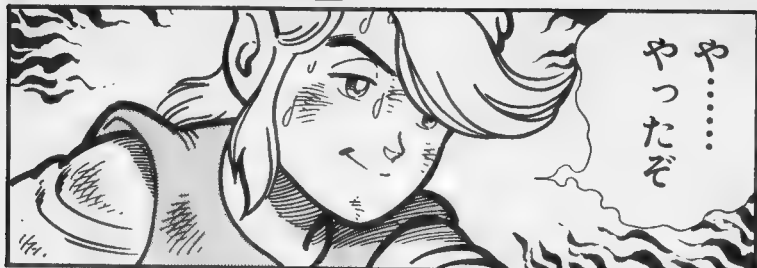
ギョエエエ











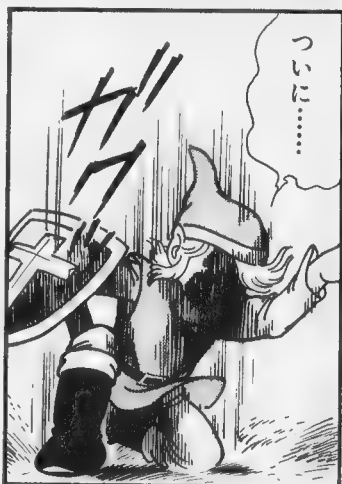
ちじょう てき さばく  
地上の敵 (砂漠)

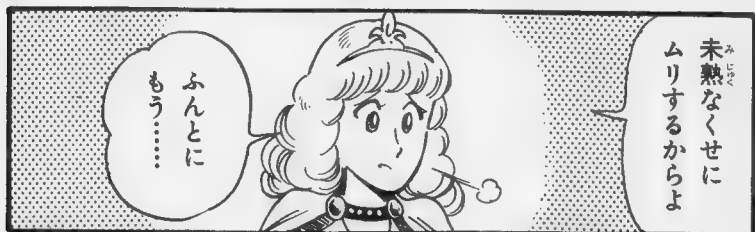
# ゲルドアーム

み 見かけよりもおとな  
しく、ユラユラゆれ  
ている巨大な虫。し  
かし、体全体に毒を  
持っているの、ふ  
れるとダメージが大  
きい。体を攻撃する  
と、ちぢむので、  
あたまをねら  
頭を狙おうぜ!!



うご かし 動き方	ポイント
●	10

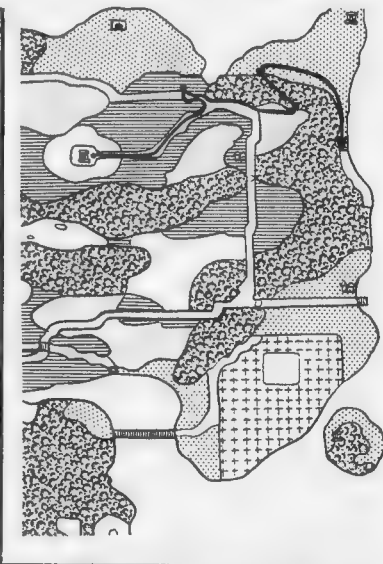
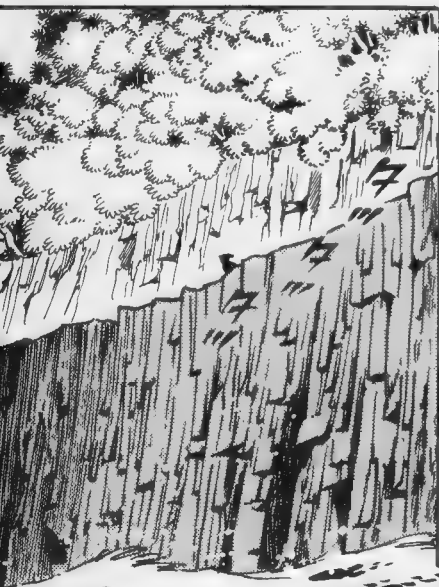






もちろん、こんな  
うれしいことは、  
ありません!!







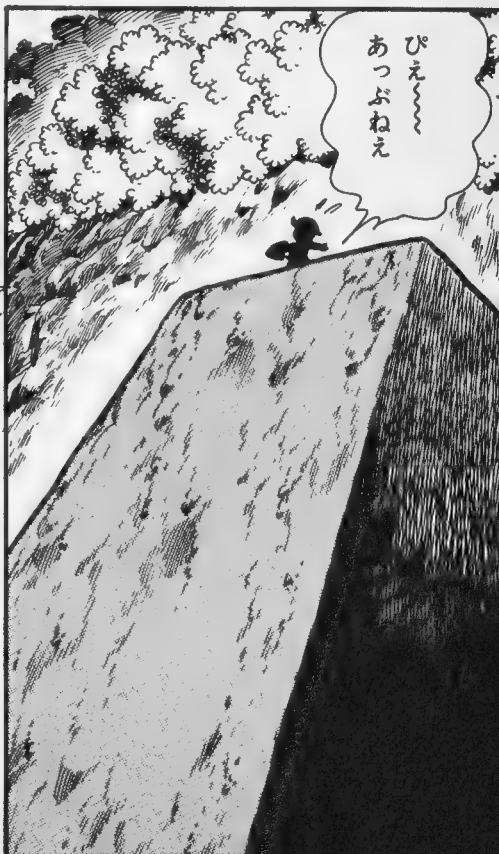
わっ  
と!!

ハートの器<sup>うつわ</sup>を取りに  
行く<sup>い</sup>と中に、岩場<sup>いわば</sup>の  
ようなエリアが突然<sup>とつぜん</sup>  
出てくるぞ!!

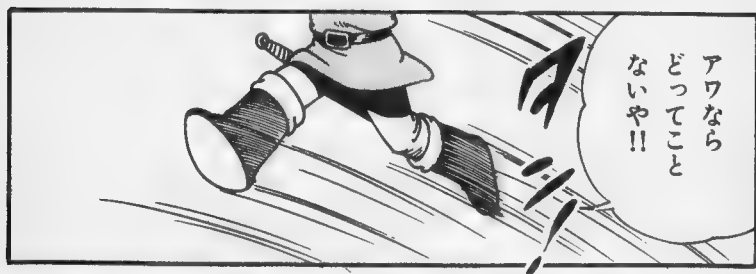
ここだ!!



ぴえ〜  
あつぷねえ



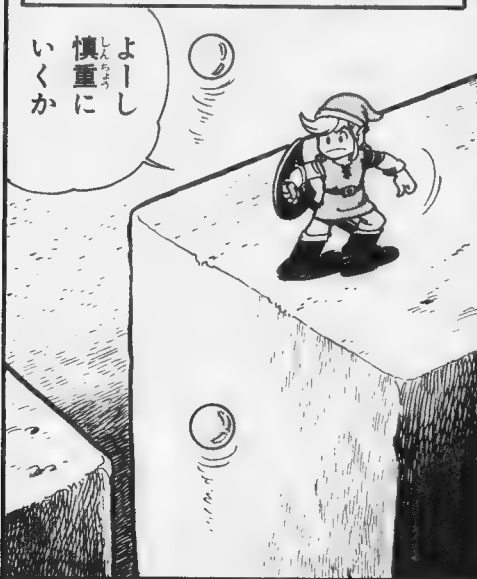






油断ゆだんならないぞ  
このアワは

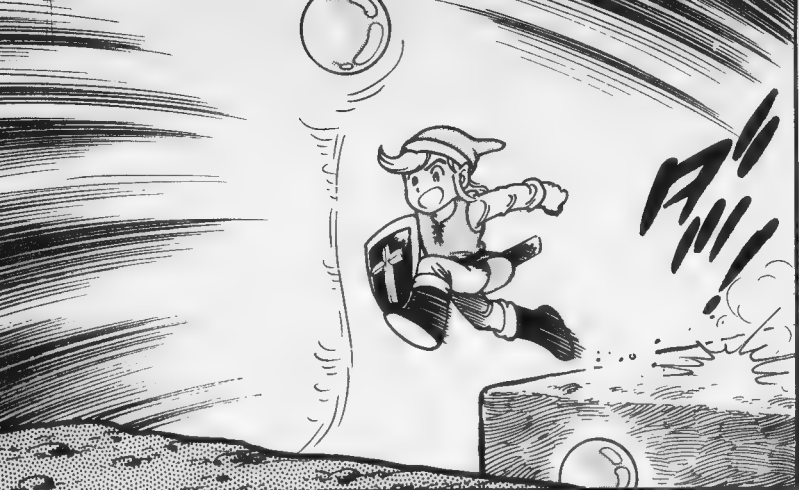
このアワにさわると、ダメージを  
うけるぞ。ひどい時には、海に落  
ちて死しんでしまうのだ。要注意!!



よーし  
慎重しんちょうに  
いくか

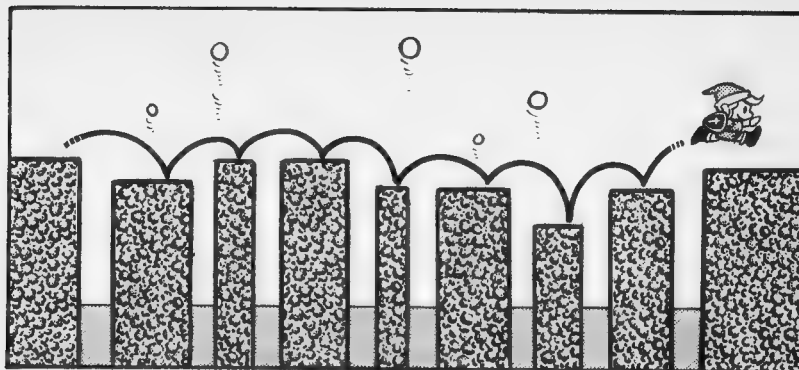


わ~~~~ん  
こええよオ~~~~

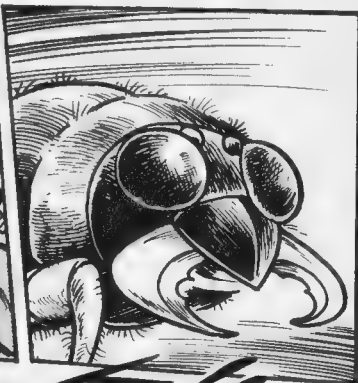


リンクのいうとおり、  
あせらずにアワの出で  
くる所や、動きをよー  
く見てれば、ダメージ  
をうけなくてすむぞ。










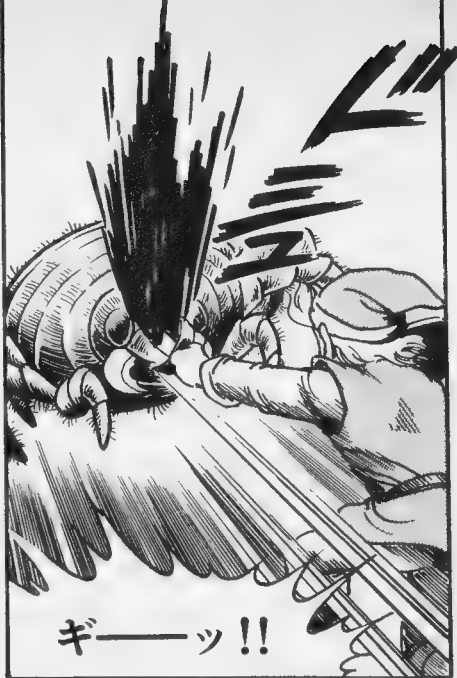
ちじょう てき もり  
地上の敵（森）

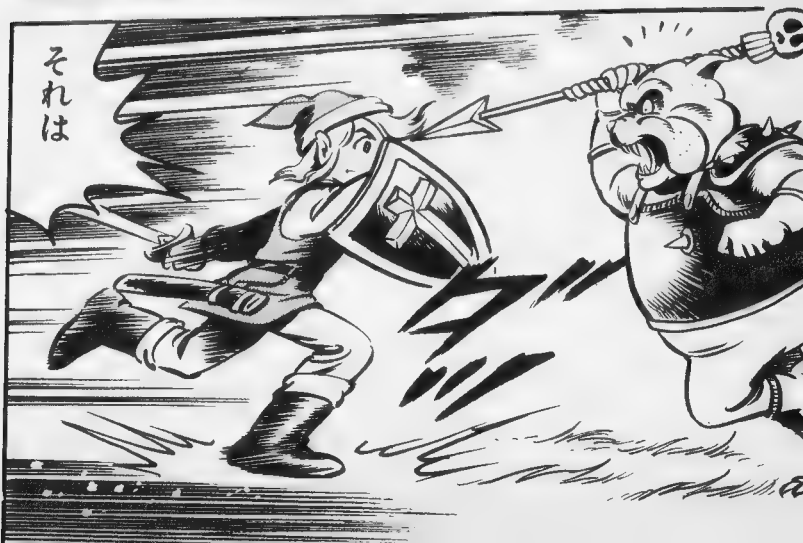
# ディーラ・アオ



ディーラ・アカと同じ巨大なクモだが、こいつは地上におりてジャンプしてくるぞ。攻略法は、おりてきたら、体1つ分横に移動し、着地時に剣で刺す。

うご かし 動き方	ポイント
	5





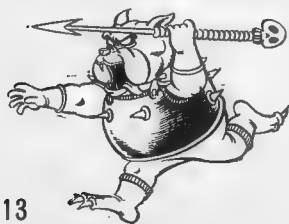




こっちの  
セリフだ!!

地上の敵 (森・橋)

モリ布林・アオ



またまた登場のモリ布林さん、上  
に下にとヤリを投げてくるぞ。今ま  
で登場したウオーク・キ・アカの中  
で最強のヤツだ。でも、モリ布林  
はふとところに飛び込んでしまえば、  
たいてい攻略でけるのだ!!

うご 動き方	ポイント
	20



また  
てまた  
敵かよ!?

え!?



いいかげんに  
しな!!

ひんがし  
ひんがし

!!

ちじょう てき もり めま  
地上の敵（森・沼）

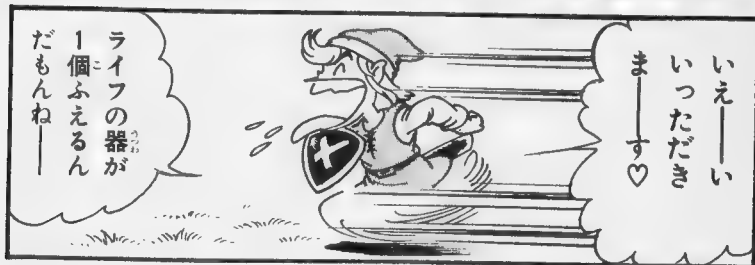
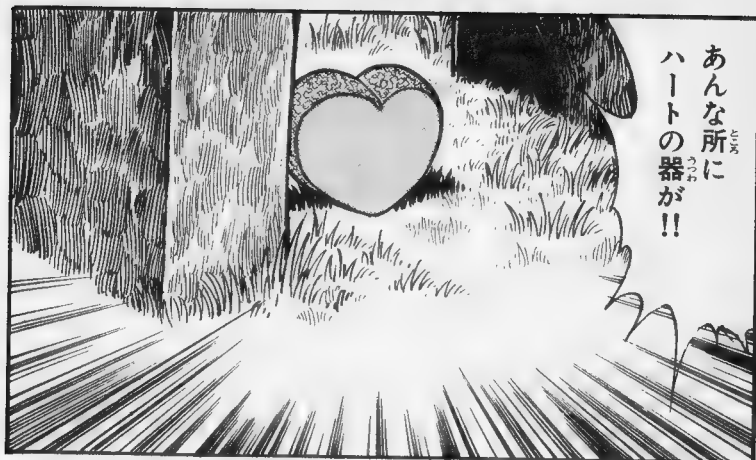
モービー

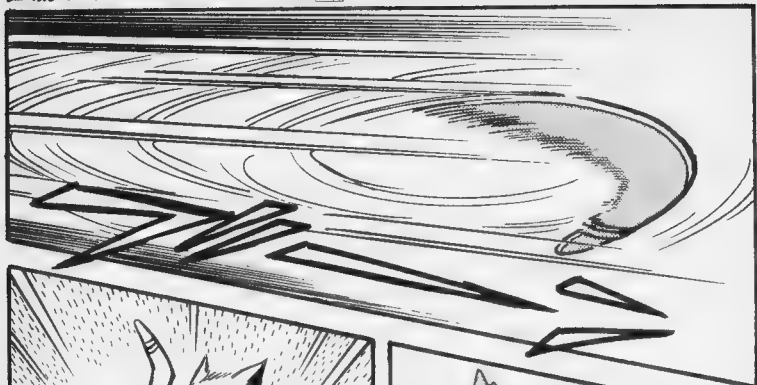


にくしよく かいちよう え  
肉食の怪鳥だ。獲  
もの み  
物を見つけると、  
きめつこう か ちよくしん  
急降下して、直進  
してくる。水平飛  
こうちゆう ひ  
行中をたけ!!

つぎ かに 動き方	ポイント
	1







地上の敵  
(草原・洞くつ)

## ゴーリア・キ



ブーメランを<sup>な</sup>投げてく  
る小鬼。1個<sup>こ</sup>ずつしか  
ブーメランを<sup>おに</sup>投げない  
ので、1発<sup>ばつめ</sup>目をジャン  
プでかわし、ふとこ  
ろに<sup>こ</sup>飛び込むのだ。

動き方	ポイント
	20



## パワーアップ・アイテム

### ハートの器<sup>うつわ</sup>



くどくと<sup>せつめい</sup>説明することな  
いけど、これを取るとライ  
フの器<sup>うつわ</sup>が1つふえて、ライ  
フも回復<sup>かいふく</sup>なのです。



しん でん  
**神殿 1**

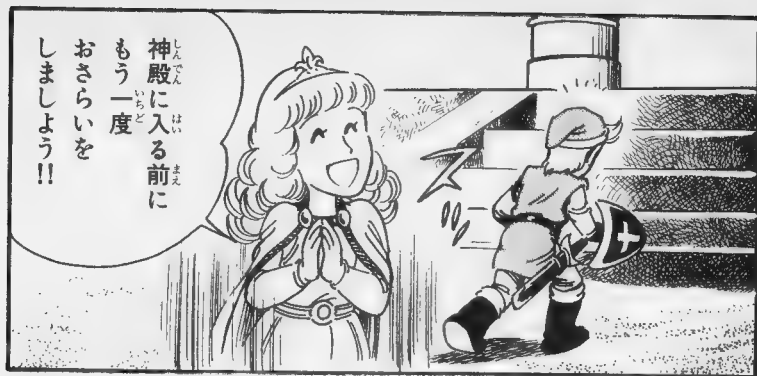
いよいよ  
神殿に  
のこ  
乗り込むぞ!!











神殿に入る前に  
もう一度  
おさらいを  
しましょう!!



強くする  
ためには!?

経験値を  
高くすること  
です

ガッソジヤ  
なーっの!!



高くなったら  
どうなるの!?

攻撃力  
魔法に命の  
レベルが  
アップしま  
す



神殿の中の敵は  
今までの敵より  
数段パワーアップ  
されて強い

そのためにも  
リンク自身を  
強くしとかなないと  
クリアできないわ

## アイテム

- マジックのつぼ
- ハートの器
- マジックの器
- フェアリー

- 宝袋
- 1UPキャラ

- マジックの器
- ライフの器

## 魔法

### SHIELD (シールド)

今のところ、これしかないが、全部で8つあるのだ!!

それにアイテムや魔法がリンクを強く成長させていくのよネ

大正解!!

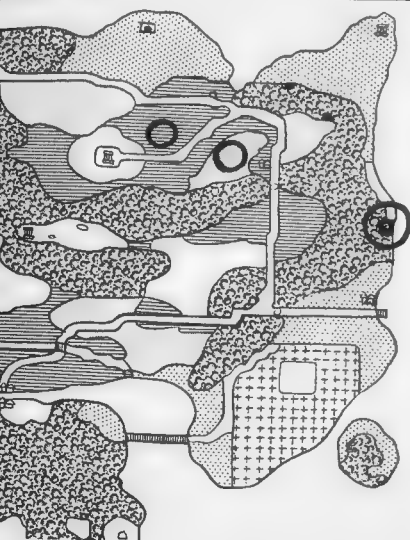
## 経験値アップ

敵を倒す  
宝袋を取る

## 3要素

- 攻撃力
- 魔法
- 命

## リンクの成長



神殿1に入るまでに、すべてのレベルを3~5に上げておいたほうがクリアしやすいわ

最初は北の城の草原で少し強くなったらモリブリンのいる森でさらにハートの器がある森なんかもかせぎ場所よ

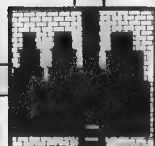
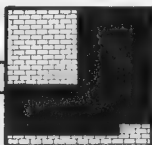
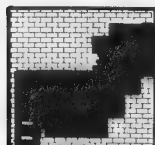
# の内部大公開!!

○の中の数字は  
部屋の番号  
です

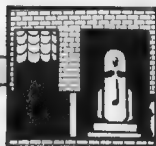
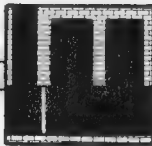
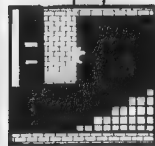
⑦



⑧



⑥



⑫

⑬

⑭

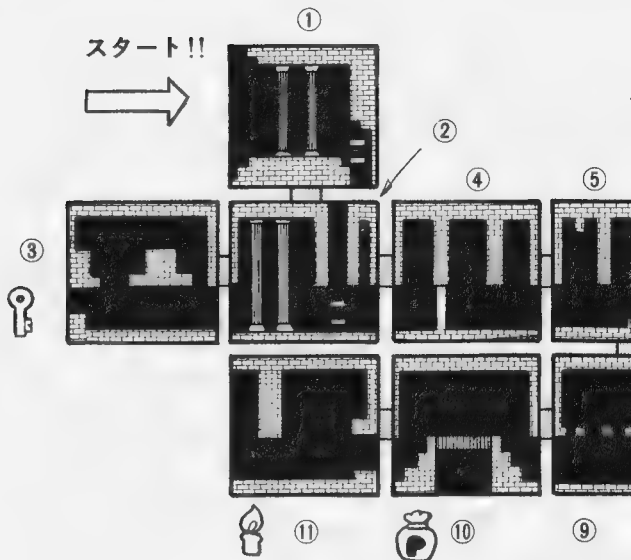
どうやって  
進めば  
いいのかな...



オレが  
この神殿の  
主神  
マズラだ



# 初見参!! 神殿1



カギ



たからぶくろ  
宝袋

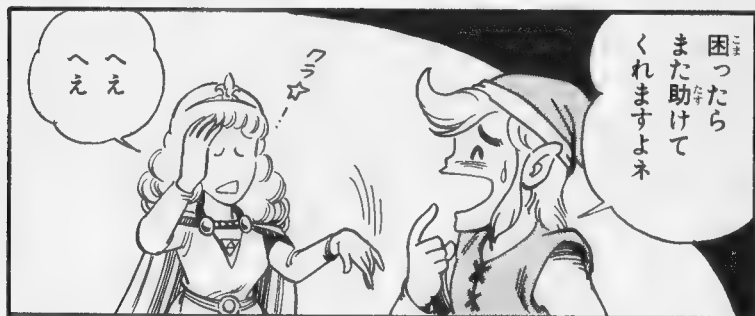


フェアリー



ローソク

この<sup>しんでん</sup>神殿にある  
アイテム



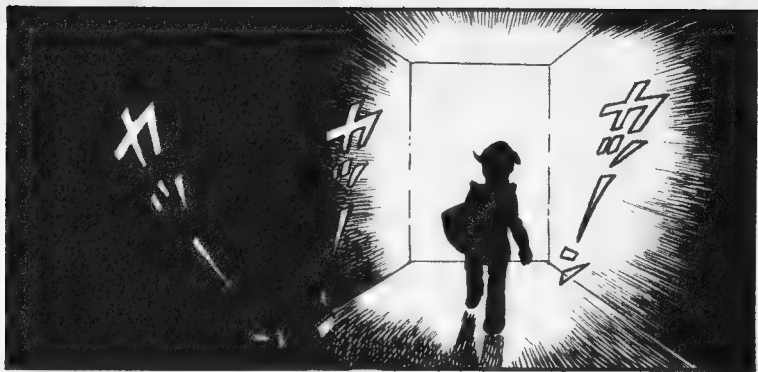


いりぐち  
①入口

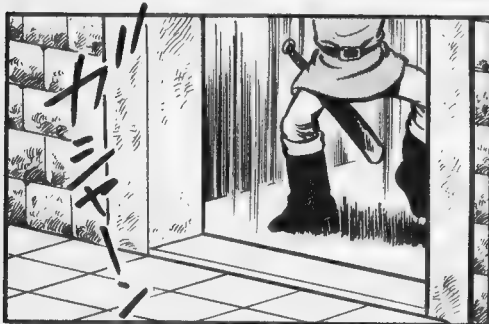
おら——っ  
どけどけ  
じゃまだ!!

しん でん いりぐち    せきぞう    どの    けん    つ  
神殿入口にある石像は、す通りしないで剣で突い  
てみよう。意外な物が出るかも…

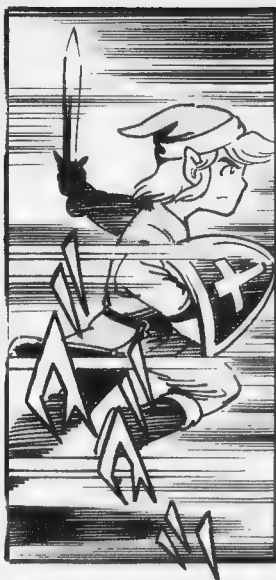


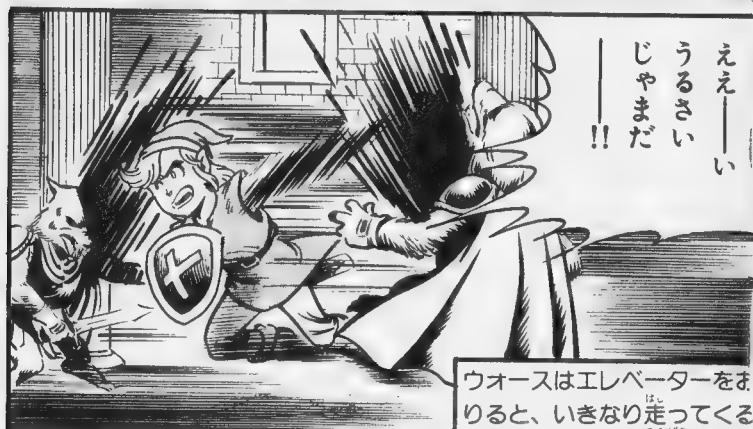






これが神殿名物のエレベーターだ。神殿内を移動する時に使うんだよ。





ええーい  
うるさい  
じゃまだ  
!!

ウォースはエレベーターをま  
りると、いきなり走ってくる  
ので、ビビらずに攻撃だ!!

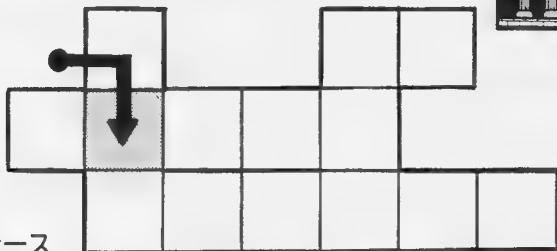
しん でん てき  
神殿の敵

ウォース

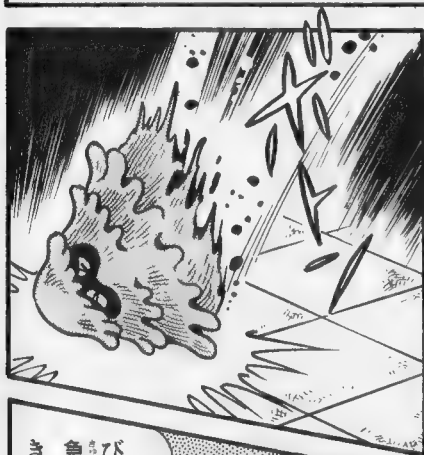


いぬ ばんべい  
犬からつくられた番兵、  
しん にゅう しや  
侵入者に向かってひた  
とっしん  
すら突進してくる。タ  
イミグ さえ間違わな  
ければ、カンタンに倒  
せるぞ!!

うご かの 動き方	ポイント
→	0



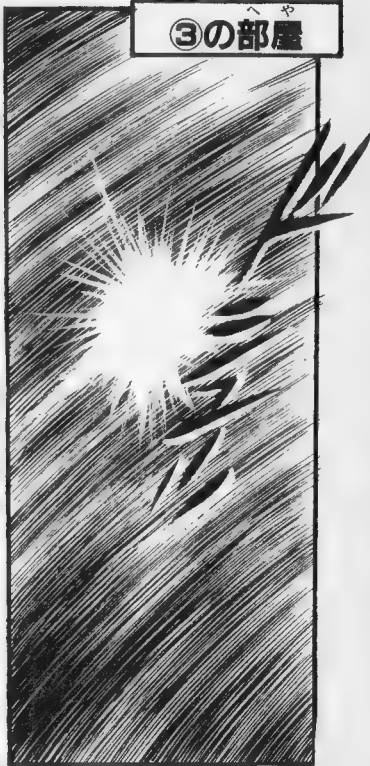
敵：ウォース



びっきゅっくりしたア  
急おに落ちて  
きて…

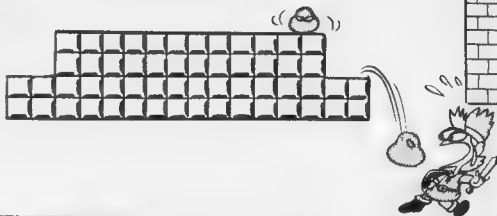


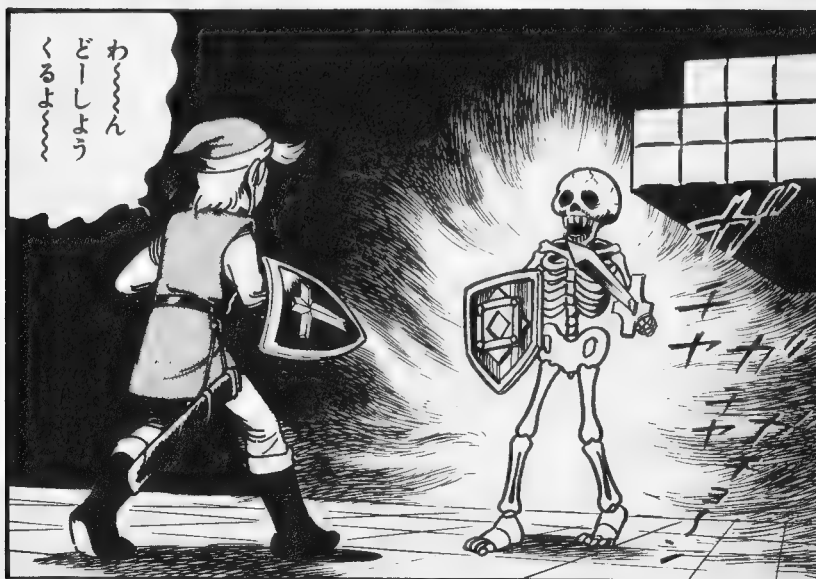
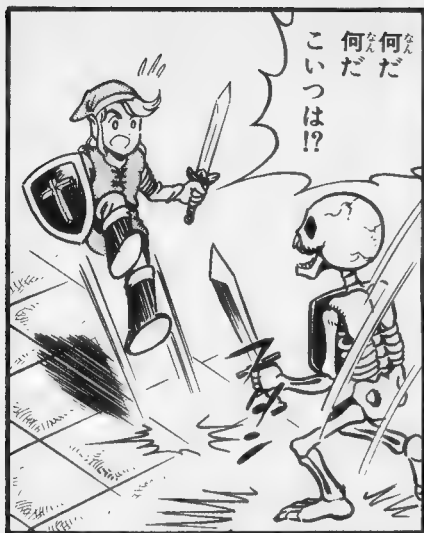
### ③の部屋



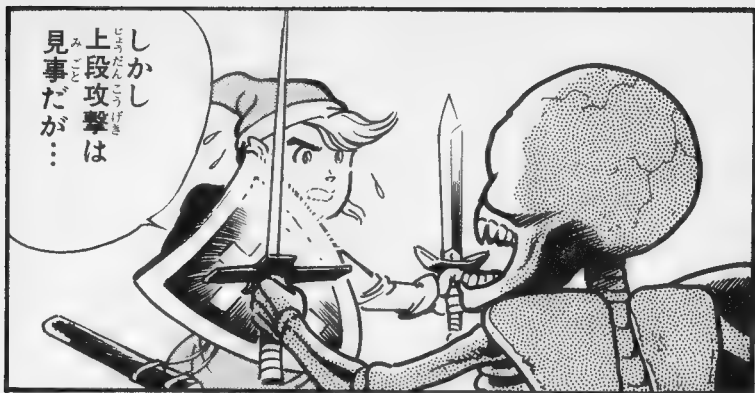
③の部屋に入るとすぐ  
にボトの攻撃だ。着地  
時に剣で刺せばOK!!

ボトのポイントは2、  
地上と同じ敵でも、神  
殿の中では強くなって  
いるのだ。













しん でん てき  
神殿の敵

## スタルフォン・アカ



おう  
王によってよみがえ  
った元兵士達。生前  
は城を守る忠実な者  
達だった。神殿の各  
所を守り、侵入者を  
頭上から襲う。出現  
したら近づいてくる  
のをしゃがんでまち、  
ギリギリまで引きつ  
けて、足元を攻撃。  
一撃必殺がポイント  
だ!!

うご かた 動き方	ポイント
	20



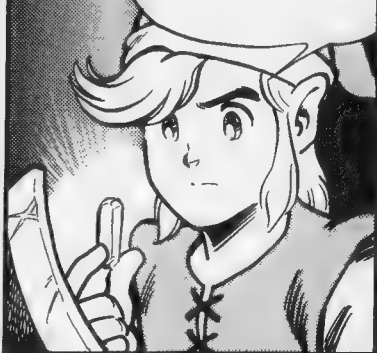
この神殿内部には  
まだまだ強敵が  
いそうだな…

それだけ  
ハイラルの王が  
この神殿を  
重要な場所と  
してあつかい

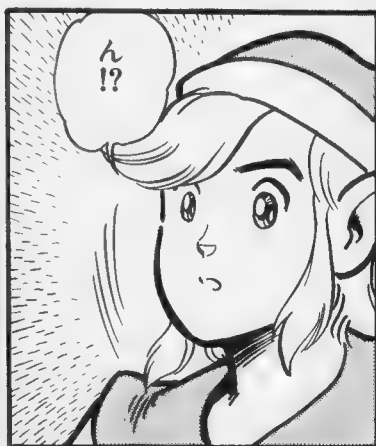
外部の者を  
よせつけない  
仕組みになっ  
て  
いるんだな



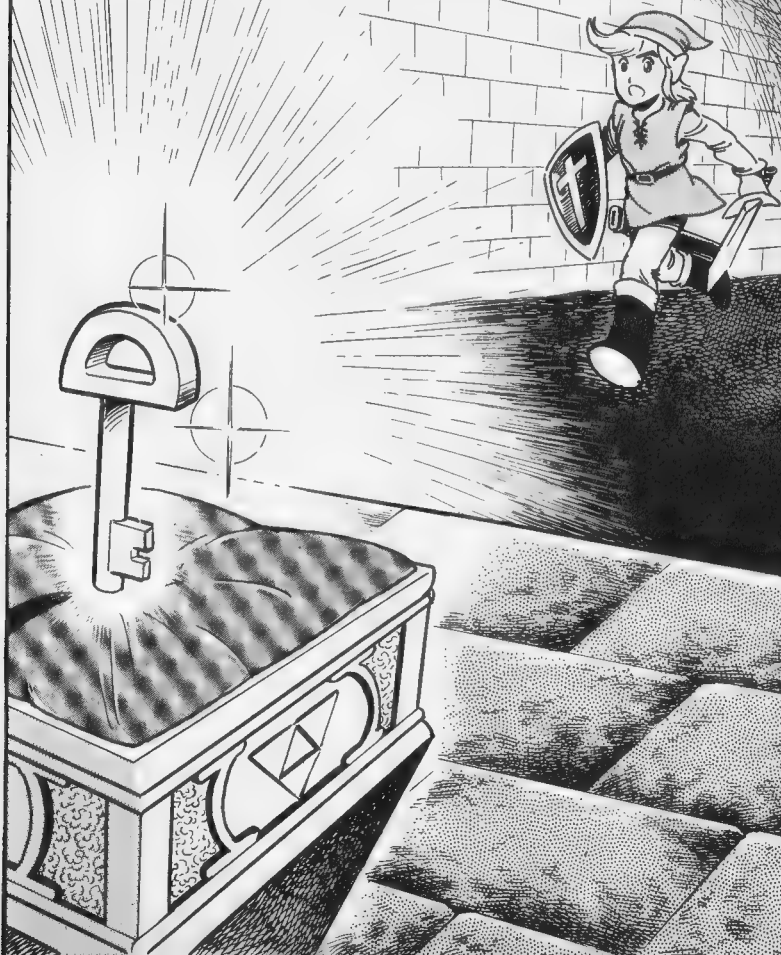
早くこの  
クリスタルを  
神像にはめて  
結界を  
とかねば



どわっ!!



だ カギ  
!!



何で  
カギなんか…

カギで  
あける  
部屋が  
あるのか

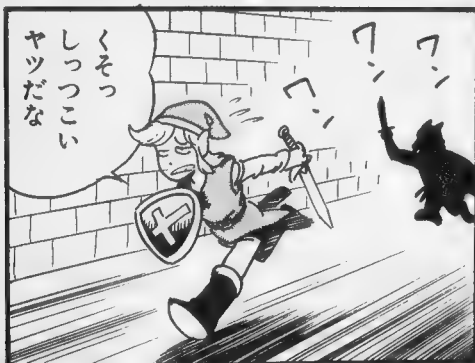
そのとおーり!!

神殿内部には、いくつかのカギがおかれているが、その1つでも手に入れないと、この神殿はクリアできないぞ。

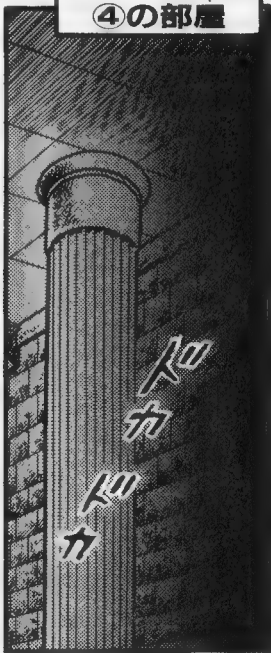


④の部屋

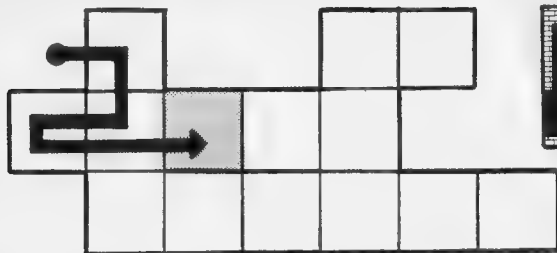
くそっ  
しつこい  
ヤツだな



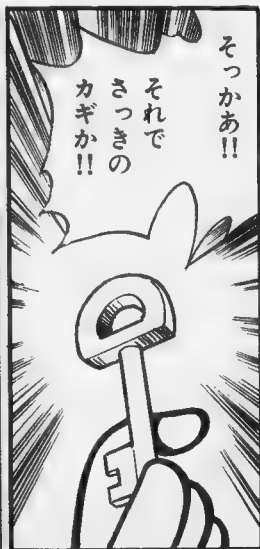
おまえなんかにかまってる時間はないんだよ——







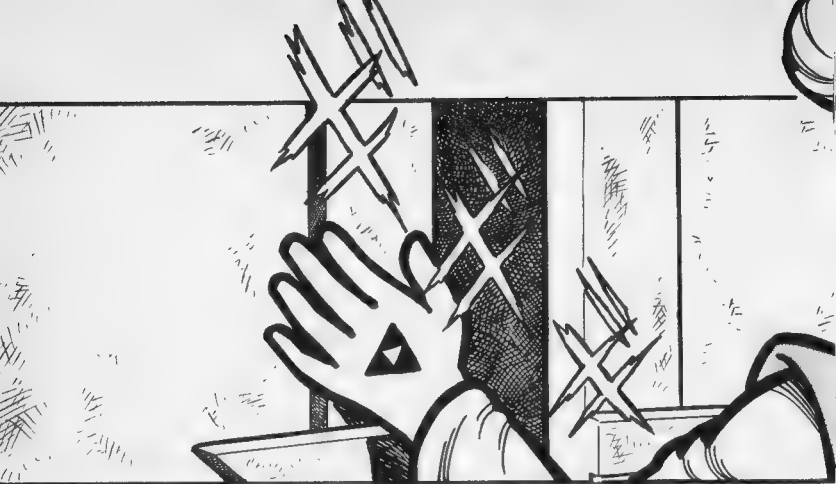
てき 敵：ウォース／バブル



じょじょ 序々にのみ込みがよくなったネ、リンクくん!! とじたトビラの数だけカギがあるから、カギをさがしながら神像を探さすんだよ。

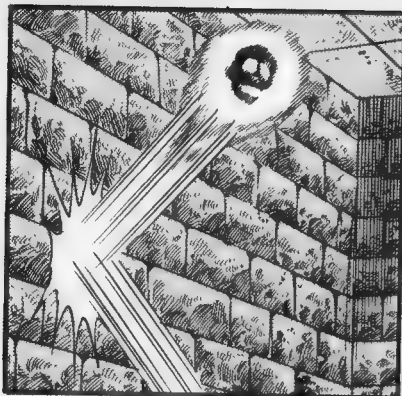


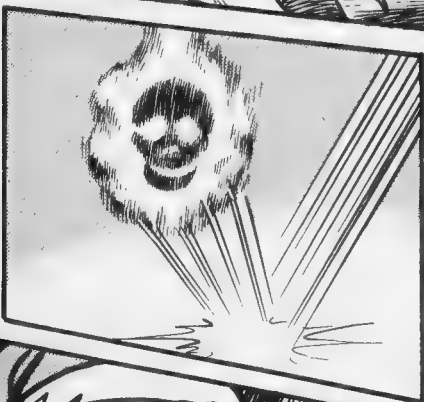




何だ何だ  
おまえは!!

よるな  
気色悪い!!







は——っ!!



しん でん てき  
神殿の敵

# バブル

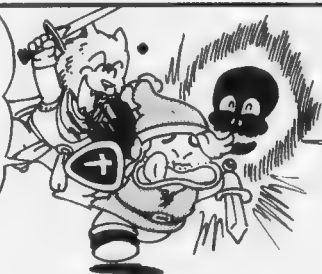


しん にやう しや ゆ て  
侵入者の行く手をは  
かべ  
ばむヒトダマ。壁に  
かえ  
はね返りながら動い  
うご  
て、接触するとリン  
せつし  
クのマジックポイン  
と  
トをすい取るんだぞ。  
とこ  
せまい所ではジャン  
に  
プでかわして、逃げ  
ぶ なん  
たほうが不難。

ひろ とこ  
広い所ならジャンプ突  
つ  
きで攻撃してもいいが、  
こうげき  
レベル8の力でも、11  
ちか  
発刺しないと倒せない  
たお  
タフなヤツなのだ!!

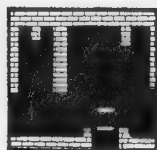
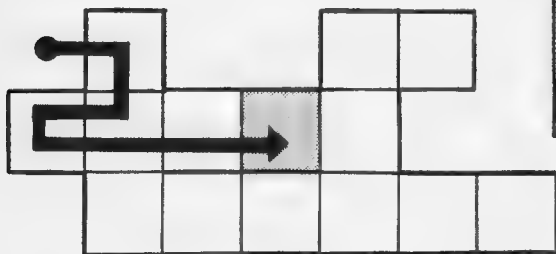
うご かた 動き方	ポイント
	10

でないと  
りよほう  
両方に  
やられちゃうぞ!!

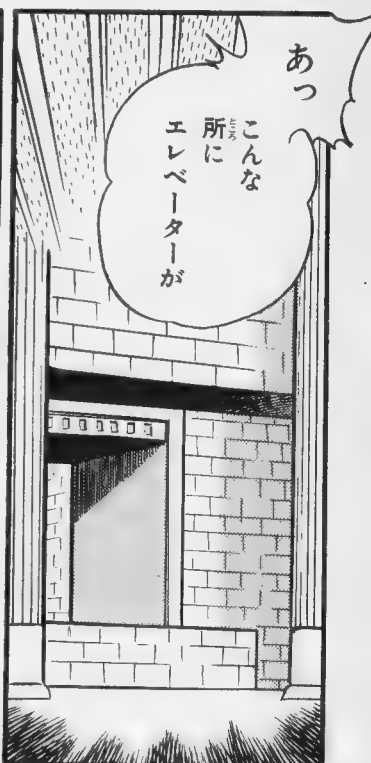
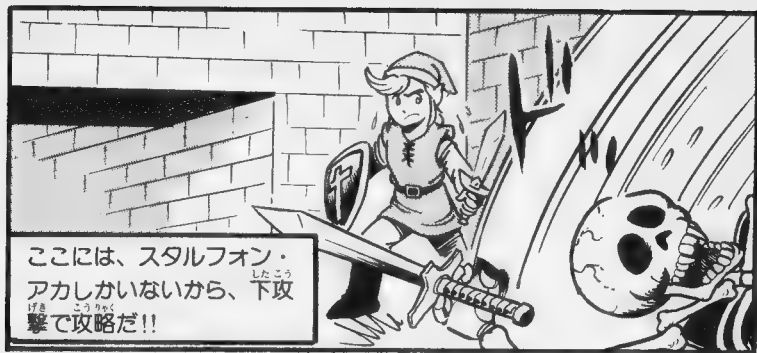


バブルが現れたら  
あわ  
ひたすらよけながら  
はかの敵と  
たたか  
戦うように  
しようぜ〜

## へや ⑤の部屋



てき  
敵：スタルフォン・アカ



下の部屋には  
カギが必要なの  
トビラがあるわ  
カギは  
持つてるの!?

もちろん  
ですとも



あれっ!?

あらっ!?

んによ!?

変だな  
落としたかな



ないはずよ  
一度使った  
カギは  
消えてしまう  
もの

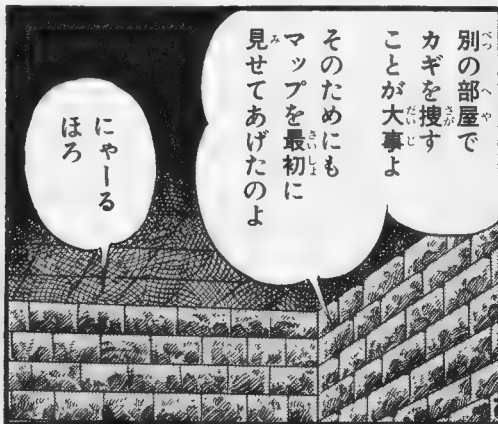
もちろん  
魔法でネ



別の部屋で  
カギを捜す  
ことが大事よ

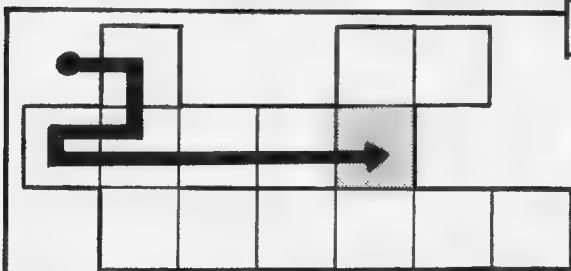
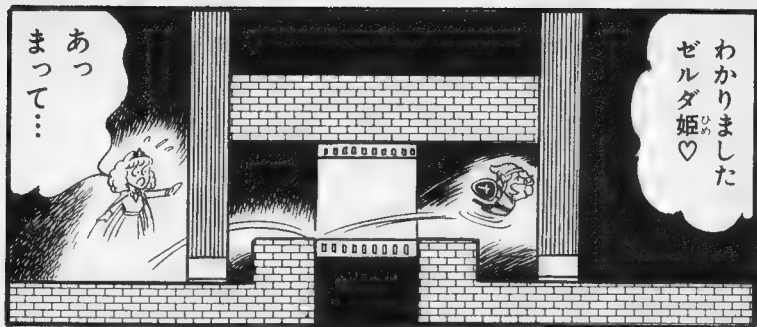
そのためには  
マップを最初に  
見せてあげたのよ

にやーる  
ほろ

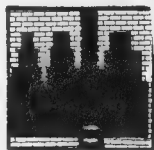


次の部屋にある  
エレベーターで  
上に行けば  
カギがあるわ





へや  
⑥の部屋



てき

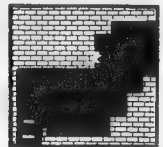
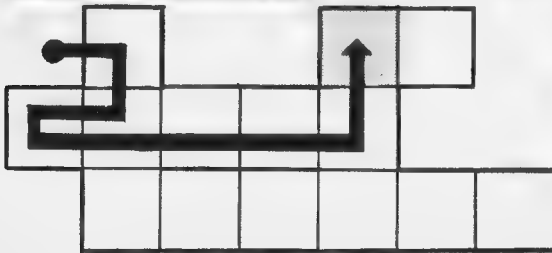
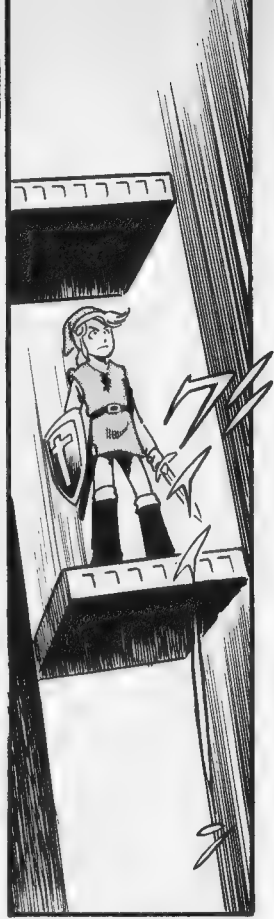
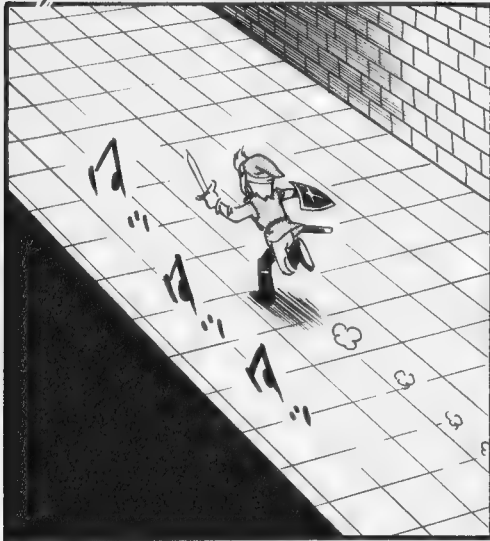
敵：ボト／バブル／スタルフォン・アカ



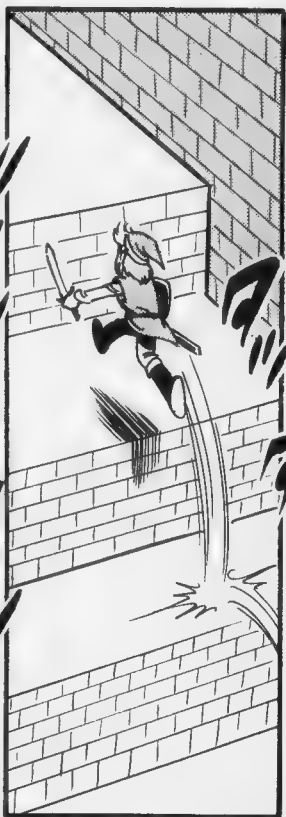


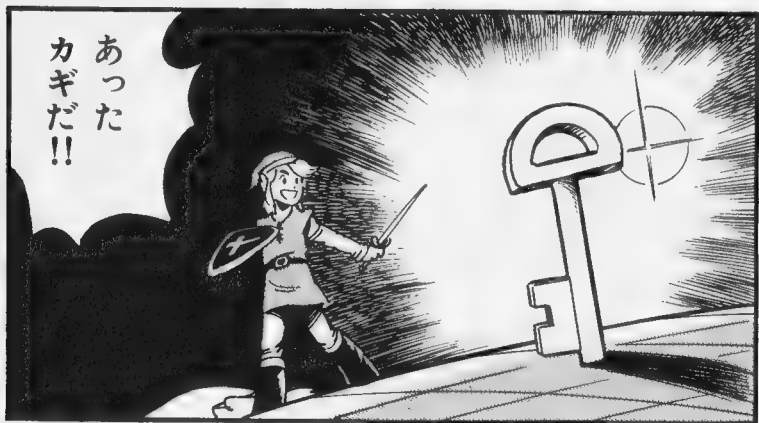


うまい!! ひろ はし しかんさ  
利用してバブルから逃げられるぞ!!

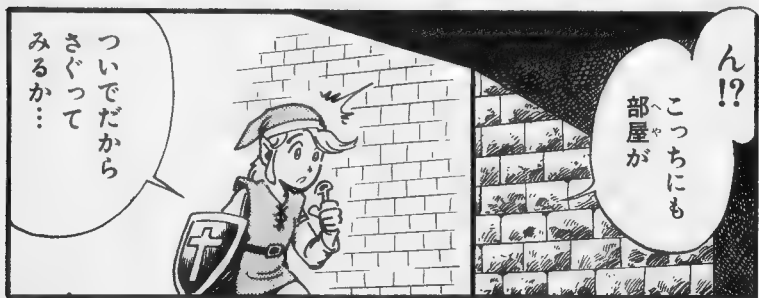


てき  
敵：ウォース



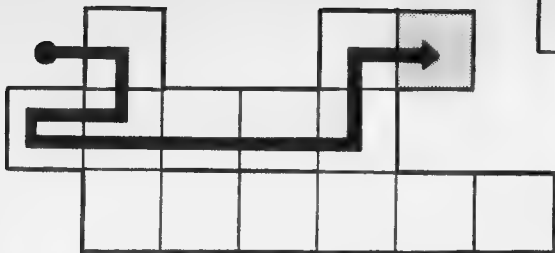


あった  
カギだ!!

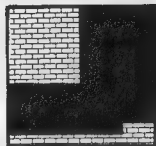


ん!?  
こっちにも  
部屋が

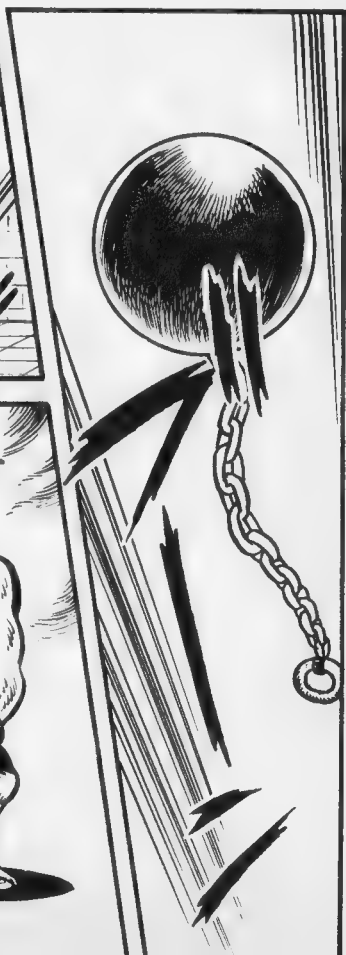
ついでだから  
さぐって  
みるか:

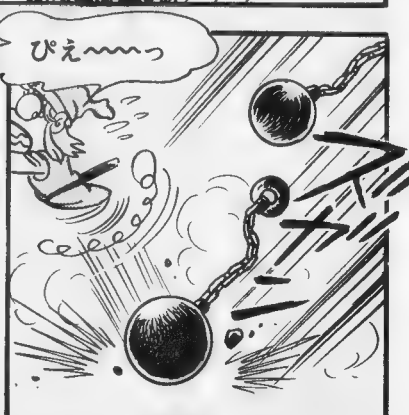


へや  
⑧の部屋



てき  
敵：ボト／ウォース／グーマ









グモ——ツ!!

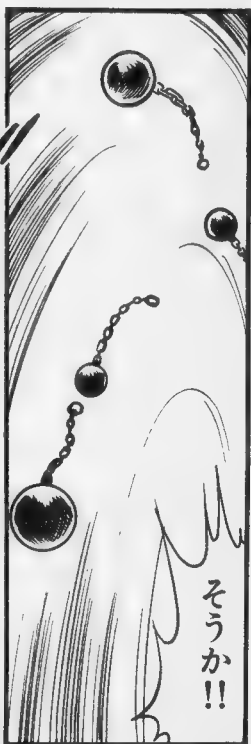
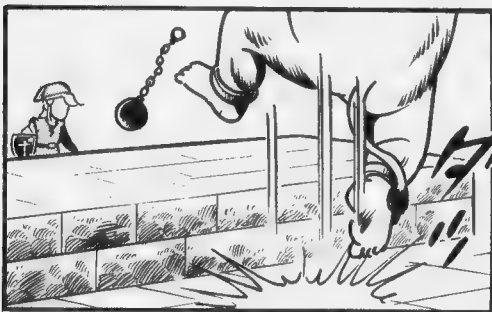
グモ——ツ!!

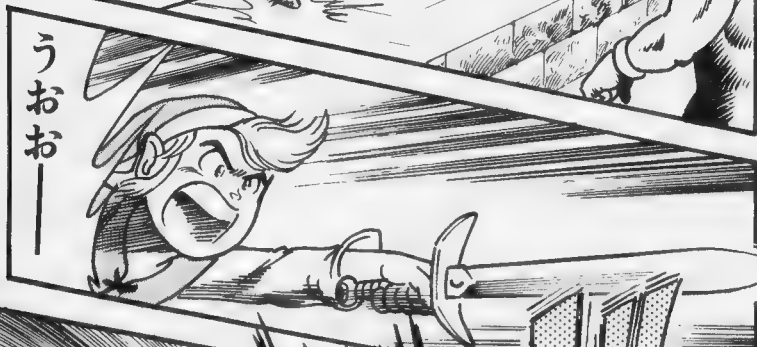


ド!!  
カ  
ド!!  
カ

ゼルダ<sup>ひめ</sup>姫は  
カンタンそうに  
いうけど  
どうやれば…









シールドはダメージをへらしてくれる  
から、強い敵の時は必ず使おう!!

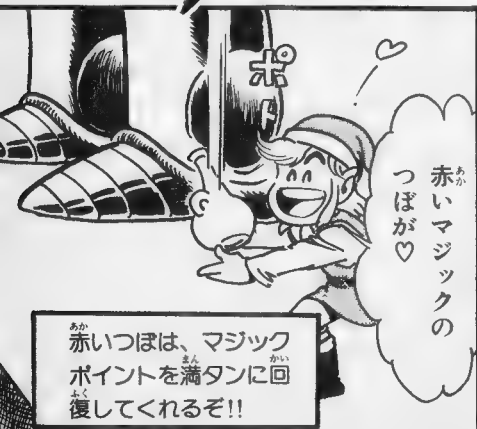
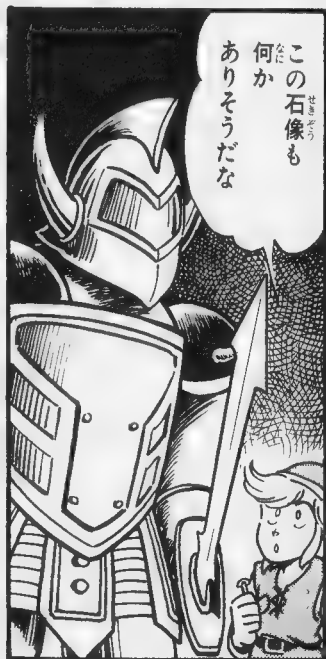
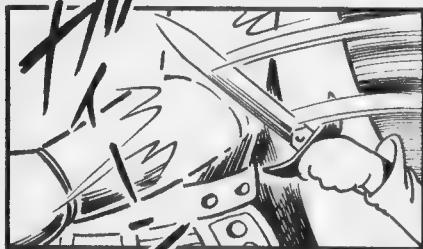
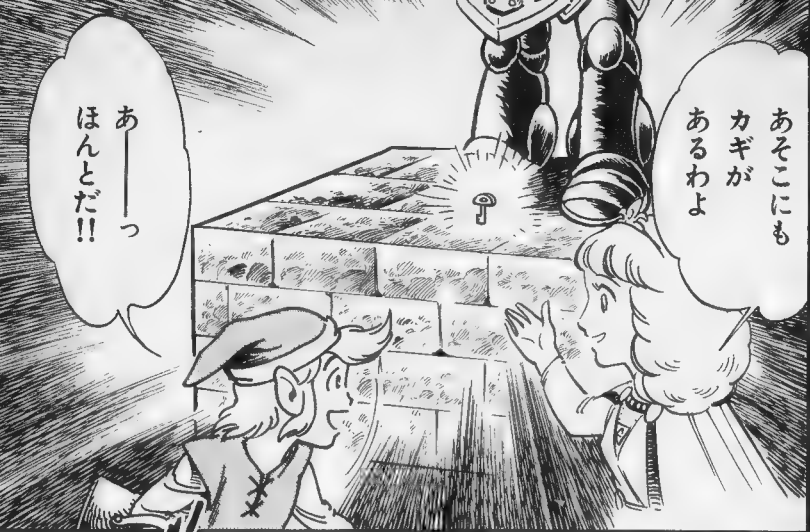
しん でん てき  
神殿の敵

グーマ

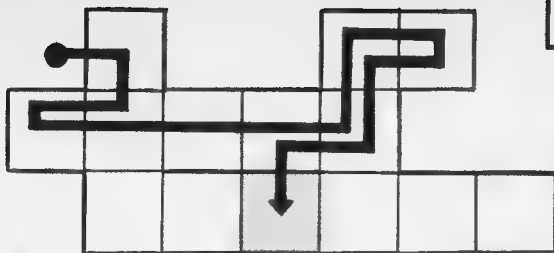
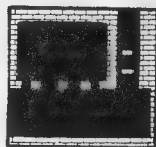


うし からつくられた強<sup>きやう</sup>靱<sup>じん</sup>な戦<sup>せん</sup>士<sup>し</sup>。力<sup>ちから</sup>が強<sup>つよ</sup>く、チ  
ェーンハンマーを投<sup>な</sup>げて攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>してくる。動<sup>うご</sup>き  
はにぶいが、ジャンプしながらの攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>が得<sup>とく</sup>意<sup>い</sup>  
だ。スーパーマリオのハンマーブロスと同じ  
要<sup>よう</sup>領<sup>りやう</sup>で、一<sup>いつ</sup>瞬<sup>しゆん</sup>ハンマーが高<sup>たか</sup>く上<sup>あ</sup>がった時<sup>とき</sup>に、  
フ<sup>ふ</sup>トコロに飛<sup>と</sup>び込<sup>こ</sup>ん  
で一<sup>いち</sup>撃<sup>げき</sup>だ!! タイミ  
ングがズレると、手<sup>いた</sup>  
痛<sup>いた</sup>いダメー<sup>げ</sup>ジをうけ  
ちゃうよ。

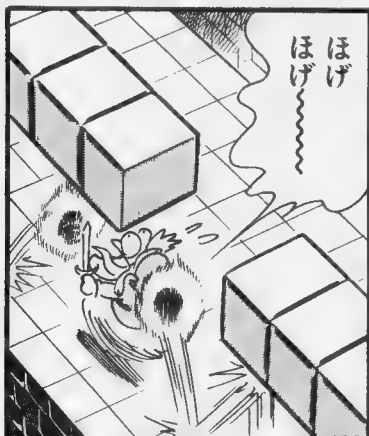
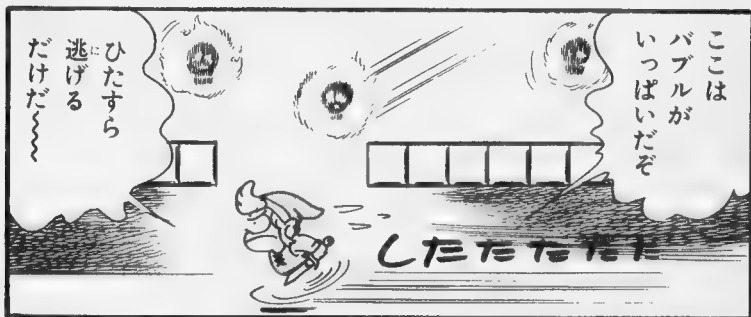
うご 動 <sup>かた</sup> き方	ポイント
	50



へや  
⑨の部屋

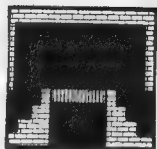
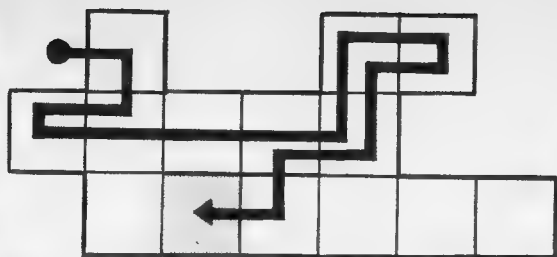


で  
敵：バブル



バブルの動きを見て、一気にかけぬけよう。多少のダメージは、敵からでるマジックのつぽで回復させればいーのだ!!





てき  
敵：ボト







ここはやはり、ボトが下に落ちてきた時が、倒し時だよ!!

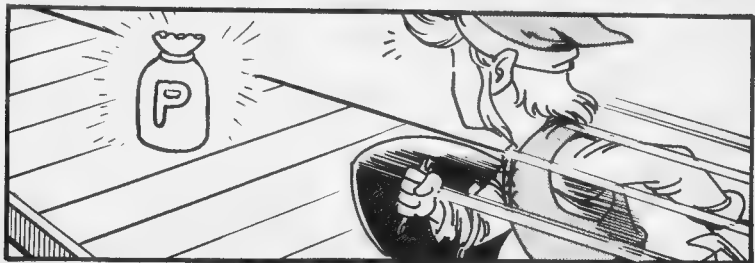




は…橋が  
消えていく!!



何て  
こったい!!

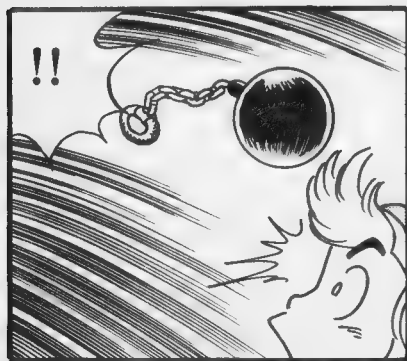




たいせいかい  
大正解!! この宝袋はあきらかにワ  
ナだ!! 死ぬのがいやなら無視!!



宝袋  
なんかにや  
うがないや



!!



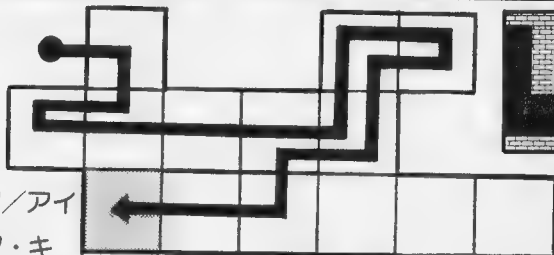
ひく  
何とか  
助かったあ

このボトも、ジャンプで  
かわしちゃおう!!

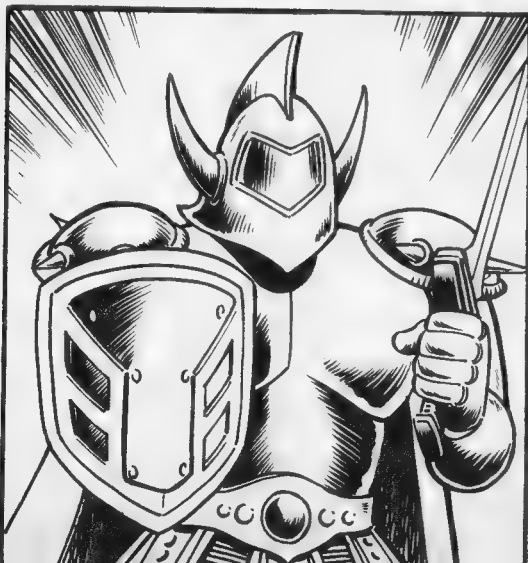
へや  
⑪の部屋

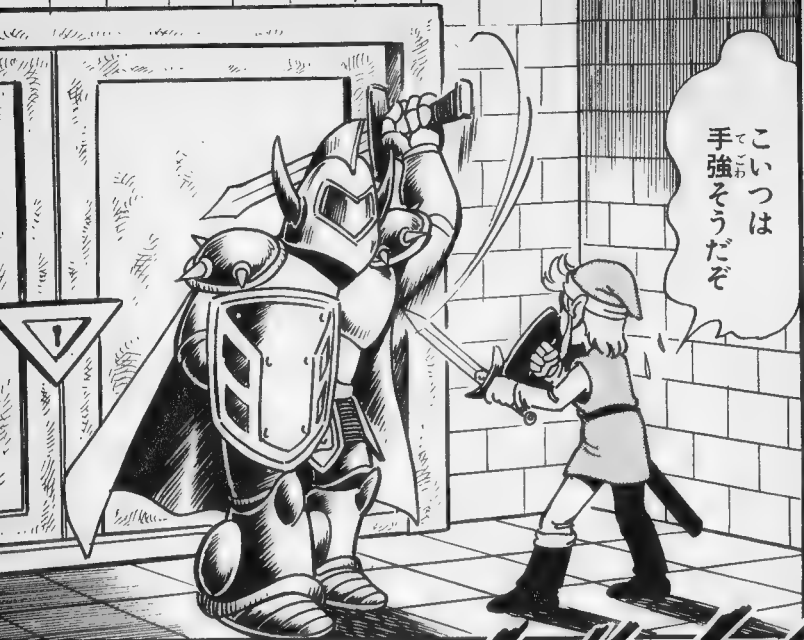
もう  
おまえなんか  
目じやない!!

へや はい  
部屋に入るとまらず  
に進めば、ハンマーに  
あたらないぞ。

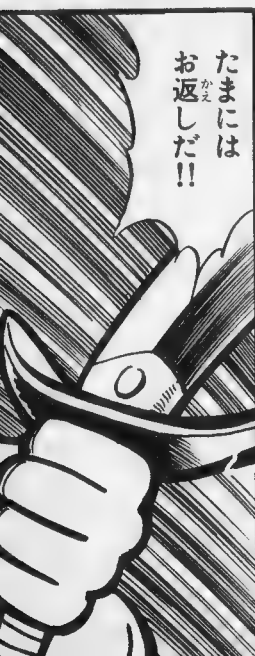


てき  
敵：グーマ/アイ  
アンナック・キ





こいつは  
手強そうだぞ



たまには  
かえ  
お返した!!



わわわ  
やっぱし!!



あらっ!?



何だこいつ  
あんがい  
あっけないな

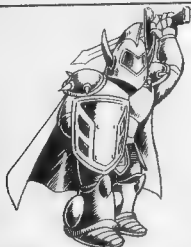


あらららら

ガッガッ

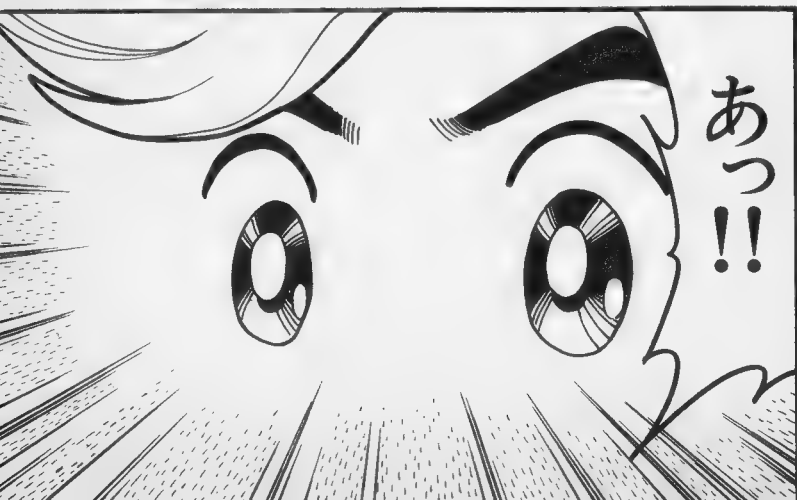
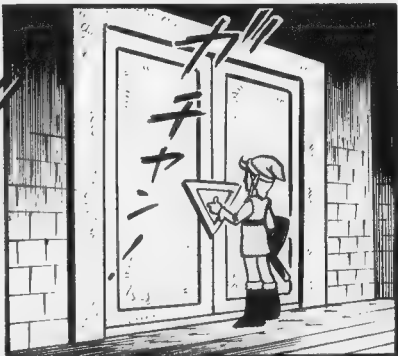
しん でん てき  
神殿の敵

# アイアンナック・キ

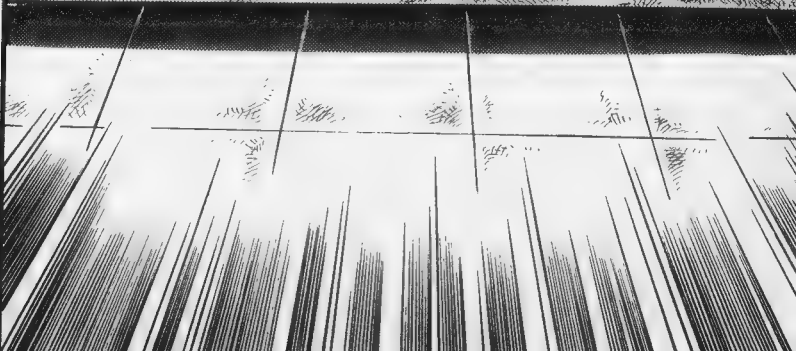
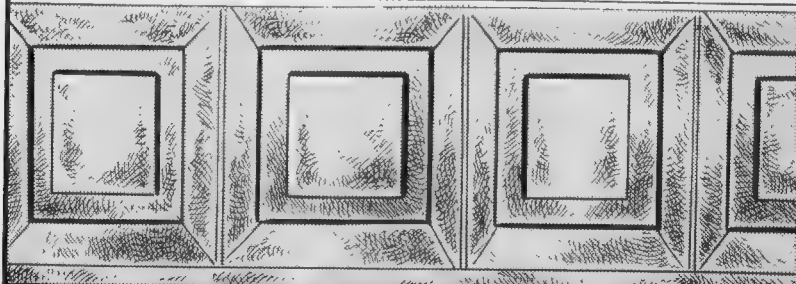
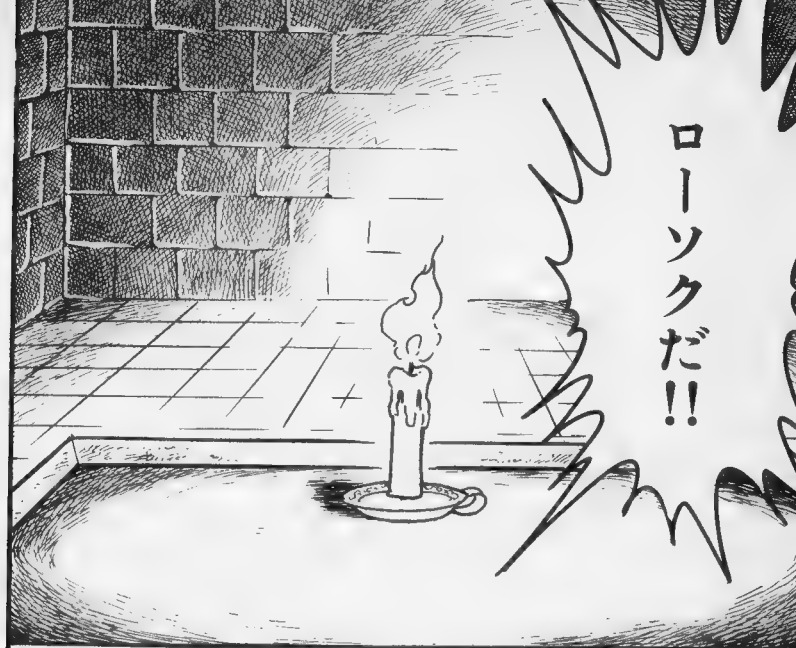


もともと王<sup>おう</sup>国<sup>こく</sup>の親衛隊員<sup>しんゑたいいん</sup>。全身<sup>ぜんしん</sup>をヨロイで  
つつみ<sup>けん</sup>、剣<sup>けん</sup>と盾<sup>たて</sup>をたくみにあやつる。王<sup>おう</sup>の死<sup>し</sup>  
後<sup>ご</sup>も忠誠<sup>ちゅうせい</sup>を誓<sup>ちか</sup>い、神殿<sup>しん でん</sup>を守<sup>まも</sup>っている。攻撃<sup>こうげき</sup>が  
にぶいので防ぎよ<sup>ぼうぎよ</sup>を心がけ、上<sup>うへ</sup>と下<sup>した</sup>の攻撃<sup>こうげき</sup>を  
くり返<sup>かえ</sup>せば、何<sup>なん</sup>と  
か倒<sup>たお</sup>せる。見た目<sup>み</sup>  
よりもカンタンな<sup>め</sup>  
敵<sup>てき</sup>だぞ。

うご 動き方 <sup>かた</sup>	ポイント
	50



ローソクだ!!



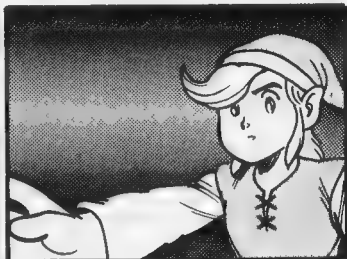


パワーアップ・アイテム

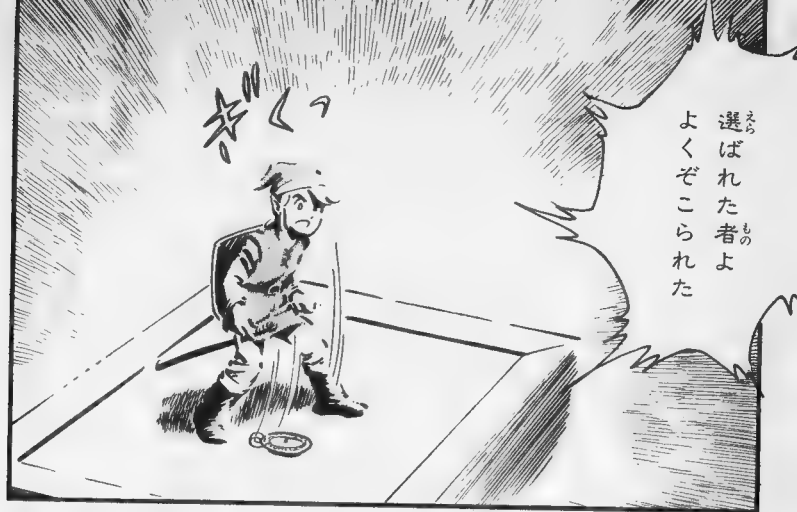
ローソク



これを取ると、洞くつなどの今  
までに暗<sup>くら</sup>かったために、何<sup>なに</sup>も見  
られなかった場所<sup>ばしょ</sup>が見えるよう  
になる。これから<sup>ぼうけん</sup>の冒険のため  
には、絶対<sup>ぜったい</sup>必要なアイテムだ!!



選ばれた者よ  
よくぞこられた



そのローソク  
によって  
そなたの身を  
守るがよい

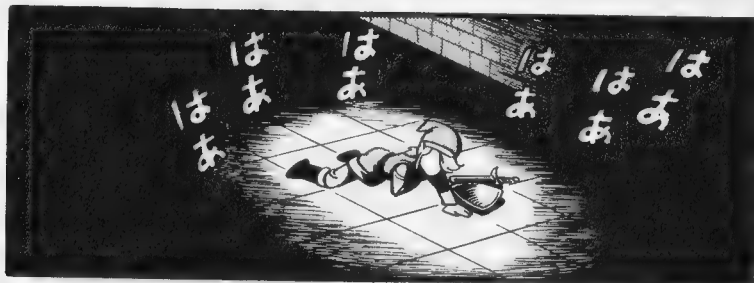
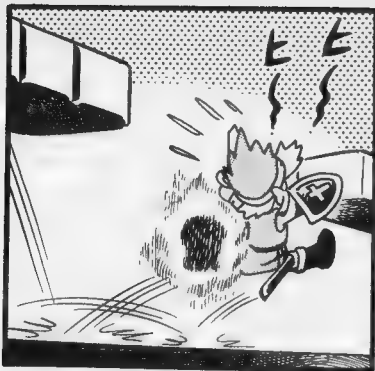


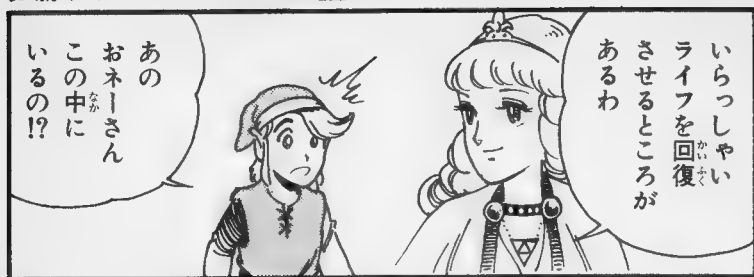
ハイラルの  
運命は  
そなたに  
かかっておる

こころして  
戦うがよい

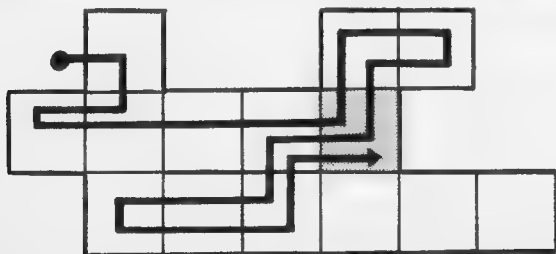








へや  
⑨→⑥の部屋



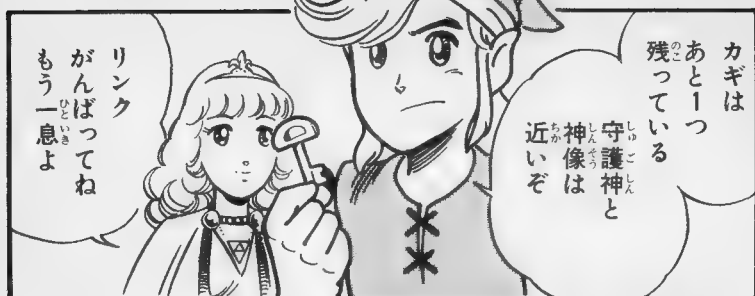


パワーアップ・アイテム

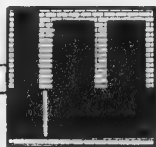
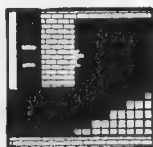
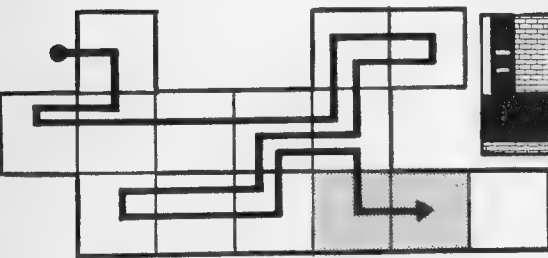
## フェアリー



リンクのライフの器を満タンに回復してくれる、ありがたい妖精。地上にいる時、赤い敵のシンボルにふれると、フェアリーのいる場所に行ける。決まった場所にいる場合は、ライフが少なくなった時に行こう!!



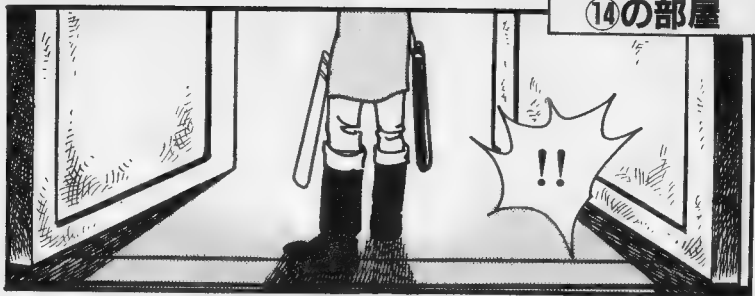
⑥→⑫→⑬の部屋



⑫の敵<sup>てき</sup>：アイアンナック・アカ

⑬の敵<sup>てき</sup>：グーマ/アイアンナック・キ





わしは  
石像の  
主護神  
マズラじや  
何者も  
なにも  
ここを  
とお  
通さん!!



ボクは  
ガノン一味を  
たお  
倒すために  
やってきた者  
もの



いかなる理由が  
あろうとも  
とお  
通さん!!





通りたくば  
わしを  
倒してから  
行け!!

わわっ



主護神で  
あろうと  
やはり戦わ  
なければ  
ならないのか...



それが  
おまえの  
.....

宿命じゃ!!

かかってこい  
ふぬけ者!!  
もの

わしごときに  
おじけづいては  
ガノンと戦う  
たたか  
資格しかすらないわ!!

な…何——っ  
こいつ!!  
なに

いわせとけば  
いい氣に  
なりやがって!!

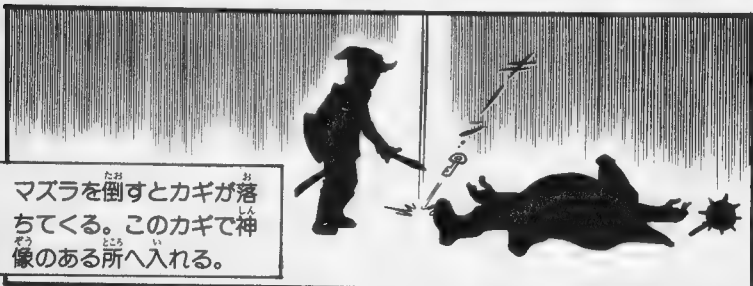




あたま  
頭だく〜!!

ぐっ!!





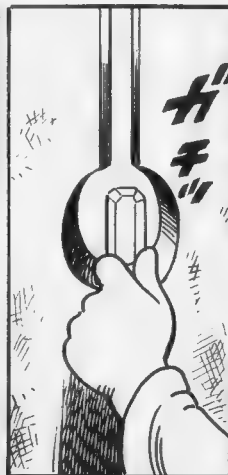
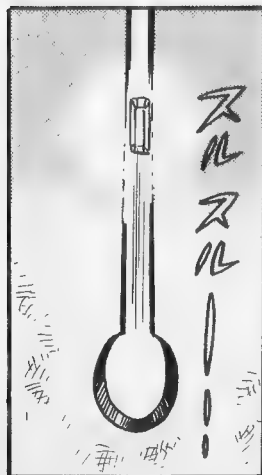
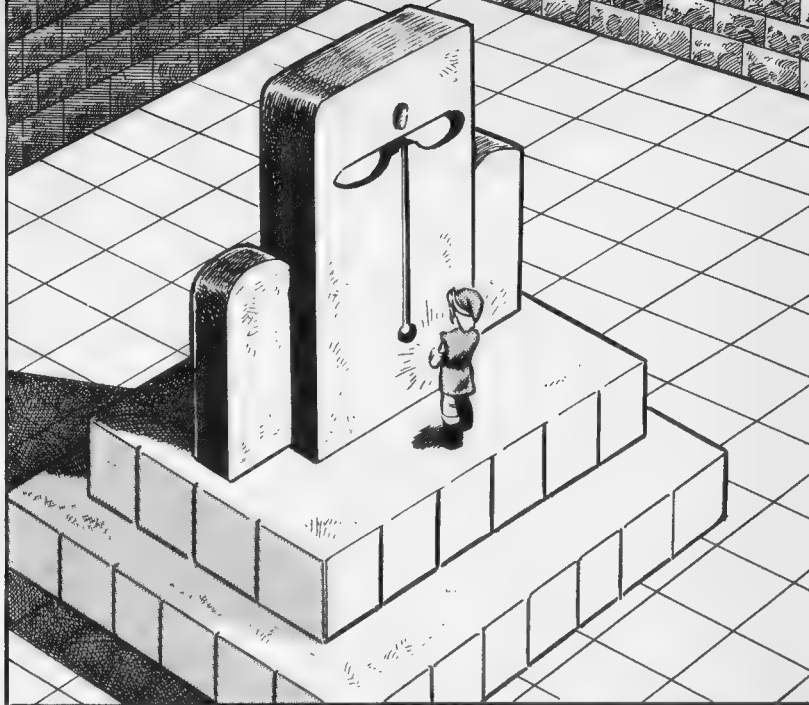
神殿の敵

マズラ



王によって馬からつくられた、神殿の主護神。こん棒を振り回して攻撃してくる。間合いを取って、頭に向かって、ナナメにジャンプするように斬り込めば、勝てるぞ。もちろんシールド魔法は忘れずに!!

動き方	ポイント
	100





クリスタルを神像の額にはめ込めば、神殿をクリアしたことになる!!  
直接、額にではなく、下のほうにあるミゾに入れることだよ!!

神殿<sup>しんでん</sup>は無事<sup>むじ</sup>に  
クリアできた  
だがこの先<sup>このさき</sup>  
リンクにどんな  
試練<sup>しれん</sup>がまちうけて  
いるのだろうか!?  
はたしてガノンの  
野望<sup>やぼう</sup>を打ちくだく  
ことができるのか!?



必勝<sup>ひっしょう</sup>テクニック完<sup>かん</sup>べ<sup>ばん</sup>版<sup>ばん</sup>

リンクの冒険<sup>ぼうけん</sup>

つづ  
続く

パワーアイテムスタッフ 森<sup>もり</sup>ブリンアオ：ゲルド<sup>いかなし</sup>アーム高<sup>たか</sup>梨<sup>なし</sup>：ボト<sup>おわ</sup>水<sup>みな</sup>和<sup>わ</sup>田<sup>た</sup>  
ガノン<sup>やまぐち</sup>凶<sup>やまぐち</sup>口<sup>くち</sup>：クモ<sup>たか</sup>〜高<sup>たか</sup>田<sup>た</sup>



定価各370円

- 必勝テクニック完ペキ版
  - ①スーパーマリオブラザーズ……………こばやし将
  - ②グーニーズ、ツインビー……………みなづき由宇
  - ③マイティボンジャック……………しごと大介
  - ④ゼルダの伝説……………こばやし将
  - ⑤魔界村……………沢田ユキオ
  - ⑥かんしゃく玉なげカン太郎の東海道五十三次……………しごと大介
  - ⑦スーパーマリオブラザーズ2……………こばやし将
  - ⑧アトランチスの謎、影の伝説……………みなづき由宇
  - ⑨ソロモンの鍵……………斉藤たろう
  - ⑩メトロイド……………みなづき由宇
  - ⑪機動戦士Zガンダム ホットスクランブル……………山田次郎
  - ⑫じゃじゃ丸の大冒険……………大野克彦
  - ⑬戦場の狼……………斉藤たろう
  - ⑭スーパースターフォース 時空暦の秘密……………相原和典
  - ⑮スペースハンター、バナナ……………乱丸
  - ⑯テッドゾーン……………こばやし将
  - ⑰レイラ……………みなづき由宇
  - ⑱プロ野球 ファミリースタジアム……………大野克彦
  - ⑲ドラゴンバスター……………田村良介
  - ⑳スーパーゼビウス ガンプの謎……………乱丸
  - ㉑光神話パルテナの鏡……………こばやし将
  - ㉒消えたプリンセス……………高梨鉄平
- ゲームコミック
  - ①マドゥーラの翼……………みなづき由宇
  - ②メルヘンヴェール……………斉藤たろう
- ファミコンまんが大全集①～③……………やまと虹
- ゼルダの伝説……………乱丸
- 高機動メカ ヴォルガードII……………たまだとしみつ
- RCチャレンジャー①～②……………しごと大介
- 謎の村雨城……………やまと虹
- スーパーマリオブラザーズ2……………沢田ユキオ
- ファミ魂ウルフ①～③……………かたおか徹治
- ファミコン突撃隊①……………しごと大介
- ディーヴァ……………たまだとしみつ
- ラジコン風雲録……………しまざき真二 (原作・平宏)

ちやう さい しん かん  
超最新刊!!

わんぱく 王様

こう ひょう はつ ばい ちゅう てい か えん  
好評発売中!! 定価370円

# ラジゴン 入門講座



かいつ にち  
3月30日ドカンと大発売!!

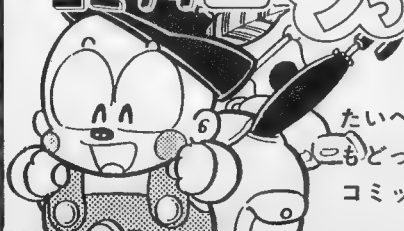
ファミリー コンピュータ™  
必読 **テクニック**  
売ペキ版 24

はな かい どう  
花の **スター** 街道



かん ぜん  
スターになるための完全テクニッ  
クを大公開!! キミも、ゴローや  
モエタと花の芸能界デビューだ!!

# ゲーム コミック 3 うっていいぽこ



からだ にん ぎょう  
たいへんだあ、ポコの体が人形に  
なりもどっちゃった!! 大好評ゲーム  
コミックで、人間の姿をめざせ!!



●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。 TM

ファミリーコンピュータ

わんぱく  
ファミコン

必勝テクニック 完ペキ版 23

THE LEGEND OF ZELDA と

# リンクの冒険

1



しごとと大介

©1987 Nintendo

今、とき明かされるゼルダ

の伝説!? 3つ目のトライ

フォースを求めて、再びリ

ンクの旅が始まる。必勝テ

クニック満載の大長編!!

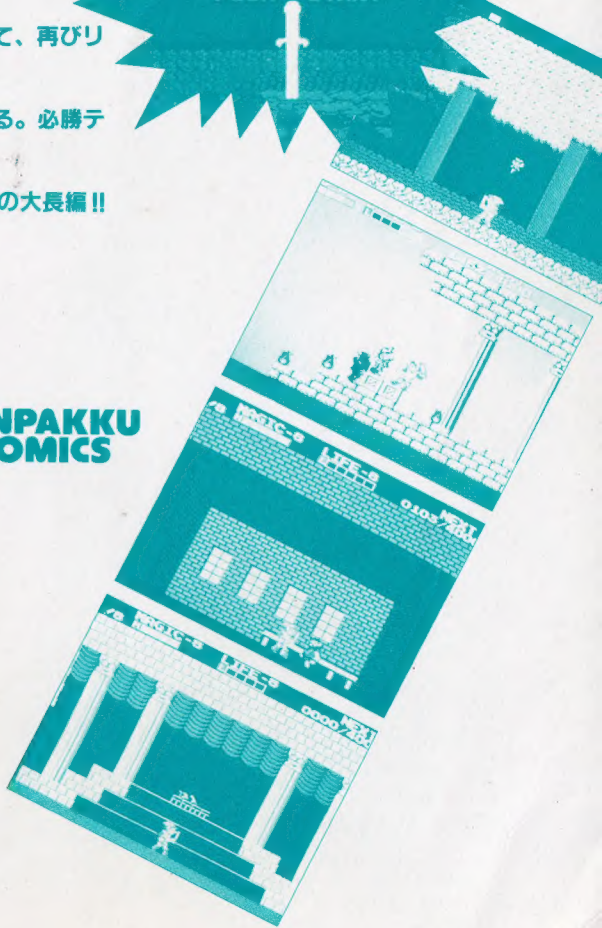
THE LEGEND OF ZELDA 2

リンクの冒険

PUSH START

WANPAKKU  
COMICS

徳間書店





WANPAKKU COMICS

ファミコン&ラジコンまんが  
フルパワー200%

好評発売中!!

定価370円

ファミリーコンピュータ™  
必勝テクニック完ぺき版①〜②③  
ファミコンまんが大全集①〜③  
ゲームコミック①〜②  
ファミ魂ウルフ①〜③/かたおか徹治  
スーパーマリオブラザーズ2/沢田ユキオ  
RCチャレンジャー①〜②/しごと大介  
ファミコン突撃隊/しごと大介  
ラジコン入門講座/リッキー谷内  
ラジコン風雲録/しまぎき真二  
高機動戦闘メカ  
ヴォルガードⅡ/たまだとしみつ  
ディーヴァ/たまだとしみつ  
謎の村雨城/やまと虹一  
ゼルダの伝説/乱丸

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。™  
ファミリノ コンピュータ わんぱく 正々堂  
必勝 **テクニック** 完ぺき版 23

THE LEGEND OF ZELDA 2

# リンクの冒険



しごと大介

©1987 Nintendo

徳間書店  
WC-40

今、とき明かされるゼルダ

の伝説!? 3つ目のトライ

フォースを求めて、再びリ

ンクの旅が始まる。必勝テ

クニック満載の大長編!!



徳間書店

雑誌 46910-41

定価370円

好評発売中!!



定価370円

わんぱくコミックス 40  
ファミリーコンピュータ™  
必勝テクニック完ぺき版 23  
リンクの冒険

昭和62年4月20日 初版発行

著者 しごと大介

発行者 尾形英夫

構成 ワークハウス

印刷所 大日本印刷株式会社

発行所 株式会社徳間書店

〒105 東京都港区新橋4-10-1

落丁・乱丁の場合はおとりかえ致します。

装丁 / 水野敏雄